



## Guía Docente

Datos Identificativos					2022/23
Asignatura (*)	Visualización Avanzada na Construción	Código	632508016		
Titulación	Mestrado Universitario en Investigación en Enxeñaría Civil (2013)				
Descritores					
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos	
Mestrado Oficial	Anual	Primeiro	Optativa	6	
Idioma	Castelán				
Modalidade docente	Presencial				
Prerrequisitos					
Departamento	Matemáticas				
Coordinación		Correo electrónico			
Profesorado		Correo electrónico			
Web					
Descrición xeral	Coñecemento das tecnoloxías de visualización por computador aplicadas á construción. Simulación 3D, visualización realista, animación e visualización interactiva. Manexo de paquetes informáticos para a representación de obras, ámbitos urbanos e territorio.				

## Competencias do título

Código	Competencias do título

## Resultados da aprendizaxe

Resultados de aprendizaxe	Competencias do título
Tras cursar a materia, o alumno coñecerá e será capaz de manexar tecnoloxías de visualización avanzada e interactiva de aplicación concreta na súa actividade profesional ou de investigación no ámbito da construción.	

## Contidos

Temas	Subtemas
TEMA1. - A visualización avanzada na Construción	1,1 Tecnoloxías de visualización avanzada 1,2 Técnicas avanzadas de visualización realista 1.3 Visualización interactiva
TEMA 2. Ferramentas informáticas de visualización interactiva	2.1 Motores gráficos 2.2 Xeración de modelos para visualización en tempo real. 2.3 Motores de interacción 3D
TALLER DE VISUALIZACIÓN	Elección do traballo a realizar. Investigación e aprendizaxe de tecnoloxías aplicables. Desenvolvemento do traballo. Entrega do produto final.

## Planificación

Metodoloxías / probas	Competencias	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Traballos tutelados		20	80	100
Análise de fontes documentais		2	18	20
Sesión maxistral		6	20	26
Atención personalizada		4	0	4

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado



## Metodoloxías

Metodoloxías	Descrición
Traballos tutelados	Elección por parte do alumno dun caso de estudo e aplicación personalizado que pode consistir nun exemplo da súa actividade profesional ou de investigación. Formulación dos obxectivos a alcanzar. Identificación da solución tecnolóxica a empregar e aprendizaxe dirixida desta. Aplicación no exemplo elixido e obtención do produto final.
Análise de fontes documentais	Lectura do material suxerido polo profesor, tanto textual como audiovisual e recursos na rede de aplicación a cada caso concreto.
Sesión maxistral	Exposición de aspectos teóricos da materia por parte do profesor.

## Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Traballos tutelados	O profesor tutorará a cada un dos alumnos na realización do seu traballo individual, guiándoo na elección da tecnoloxía a utilizar e na aprendizaxe dirixido da mesma de cara á aplicación dos aspectos relevantes desta de aplicación concreta no seu caso.

## Avaliación

Metodoloxías	Competencias	Descrición	Cualificación
Traballos tutelados			100

## Observacións avaliación

--

## Fontes de información

<b>Bibliografía básica</b>	- Bibliografía específica de visualización avanzada presente na rede de bibliotecas da UDC- Publicacións, Software e Sistemas Gráficos Avanzados do Grupo de Visualización en Enxeñaría e Urbanismo ( <a href="http://videalab.udc.es/">http://videalab.udc.es/</a> )- Revistas científicas da rede de bibliotecas universitarias de Galicia en visualización avanzada na construción.- Recursos en Internet do ámbito de estudo.
<b>Bibliografía complementaria</b>	

## Recomendacións

<b>Materias que se recomenda ter cursado previamente</b>
<b>Materias que se recomenda cursar simultaneamente</b>
<b>Materias que continúan o temario</b>
<b>Observacións</b>

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías