



Guía Docente				
Datos Identificativos				2022/23
Asignatura (*)	Deseño e Construción de Máquinas		Código	730497226
Titulación	Mestrado Universitario en Enxeñaría Industrial (plan 2018)			
Descriptores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Mestrado Oficial	2º cuatrimestre	Segundo	Optativa	4.5
Idioma	Castelán			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Enxeñaría Naval e Industrial			
Coordinación	Cuadrado Aranda, Francisco Javier	Correo electrónico	javier.cuadrado@udc.es	
Profesorado	Cuadrado Aranda, Francisco Javier Dopico Dopico, Daniel Lugris Armesto, Urbano Naya Villaverde, Miguel Ángel Sanjurjo Maroño, Emilio	Correo electrónico	javier.cuadrado@udc.es daniel.dopico@udc.es urbano.lugris@udc.es miguel.naya@udc.es emilio.sanjurjo@udc.es	
Web				
Descripción xeral	Abordarase o proceso de deseño e construcción dunha máquina ou vehículo concreto.			

Competencias / Resultados do título	
Código	Competencias / Resultados do título
A3	ETI3 - Capacidade para o deseño e ensaio de máquinas.
B2	CB7 - Que os estudantes saibam aplicar os coñecementos adquiridos e a súa capacidade de resolución de problemas en ámbitos novos ou pouco coñecidos dentro de contextos más amplos (ou multidisciplinares) relacionados coa súa área de estudo.
B4	CB9 - Que os estudantes saibam comunicar as súas conclusións -e os coñecementos e razóns últimas que as sustentan- a públicos especializados e profanos dun modo claro e sen ambigüidades.
B5	CB10 - Que os estudantes posúan as habilidades de aprendizaxe que lles permitan continuar estudiando dun modo que terá que ser en boa medida autodirixido ou autónomo.
B6	G1 - Ter coñecementos adecuados dos aspectos científicos e tecnolóxicos na Enxeñaría Industrial.
B7	G2 - Proxectar, calcular e deseñar produtos, procesos, instalacións e plantas.
B13	G8 - Aplicar os coñecementos adquiridos e resolver problemas en contornas novas ou pouco coñecidos dentro de contextos más amplos e multidisciplinares.
B15	G10 - Saber comunicar as conclusións ?e os coñecementos e razóns últimas que as sustentan? a públicos especializados e non especializados dun modo claro e sen ambigüidades.
B16	G11 - Posuír as habilidades de aprendizaxe que permitan continuar estudiando dun modo autodirixido ou autónomo.
C1	ABET (a) - An ability to apply knowledge of mathematics, science, and engineering.
C3	ABET (c) - An ability to design a system, component, or process to meet desired needs within realistic constraints such as economic, environmental, social, political, ethical, health and safety, manufacturability, and sustainability.
C5	ABET (e) - An ability to identify, formulate, and solve engineering problems.
C7	ABET (g) - An ability to communicate effectively.
C8	ABET (h) - The broad education necessary to understand the impact of engineering solutions in a global, economic, environmental, and societal context.
C9	ABET (i) - A recognition of the need for, and an ability to engage in life-long learning.
C11	ABET (k) - An ability to use the techniques, skills, and modern engineering tools necessary for engineering practice.

Resultados da aprendizaxe	
Resultados de aprendizaxe	Competencias / Resultados do título



Ser capaz de levar a cabo o prediseño dunha máquina ou vehículo sinxelo a partir dunhas especificacións básicas proporcionadas polo profesor.	AP3 BP2 BP4 BP5 BP6 BP7 BP13 BP15 BP16	CP1 CP3 CP5 CP7 CP8 CP9 CP11
Ser capaz de emplegar un simulador xa existente da máquina (ou vehículo) prediseñada para obter datos que serán usados para afinar o deseño de detalle da máquina ou vehículo.	AP3 BP2 BP4 BP5 BP6 BP7 BP13 BP15 BP16	CP1 CP3 CP5 CP7 CP8 CP9 CP11
Ser capaz de levar a cabo o deseño de detalle da máquina ou vehículo.	AP3 BP2 BP4 BP5 BP6 BP7 BP13 BP15 BP16	CP1 CP3 CP5 CP7 CP8 CP9 CP11
Ser capaz de proxectar e executar a fabricación do deseño efectuado.	AP3 BP2 BP4 BP5 BP6 BP7 BP13 BP15 BP16	CP1 CP3 CP5 CP7 CP8 CP9 CP11

Contidos	
Temas	Subtemas
Proxecto de deseño da máquina ou vehículo proposto na materia de ?Simulación de máquinas e vehículos?.	Elección dos elementos de máquinas necesarios. Deseño dos elementos de máquinas necesarios.
Utilización do simulador desenvolto na materia de ?Simulación de máquinas e vehículos? como axuda ao deseño.	Axuste de parámetros do simulador. Obtención e interpretación de resultados que permitan afinar o deseño.
Construcción da máquina ou vehículo deseñado.	Proxecto de construcción. Construcción.

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Solución de problemas	A3 B2 B4 B5 B13 B15 B16 B7 B6 C1 C3 C5 C7 C8 C9 C11	14	0	14



Traballos tutelados	A3 B2 B4 B5 B13 B15 B16 B7 B6 C1 C3 C5 C7 C8 C9 C11	27	54	81
Sesión maxistral	A3 B2 B4 B5 B13 B15 B16 B7 B6 C1 C3 C5 C7 C8 C9 C11	5	0	5
Atención personalizada		12.5	0	12.5

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías

Metodoloxías	Descripción
Solución de problemas	Abordaranse as técnicas para a selección e/ou deseño dos elementos de máquinas necesarios.
Traballos tutelados	Elección e/ou deseño dos elementos de máquinas necesarios. Axuste de parámetros do simulador e obtención e interpretación de resultados que permitan afinar o deseño. Proxecto de construcción e construcción.
Sesión maxistral	Descripción da máquina ou vehículo a deseñar e construír, formulación de obxectivos e exposición da metodoloxía.

Atención personalizada

Metodoloxías	Descripción
Traballos tutelados	Os profesores estarán disponíveis para os alumnos tanto nas sesións presenciais como no horario de titorías, que poderán ser presenciais ou non presenciais (email, Teams).

Avaliación

Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descripción	Cualificación
Traballos tutelados	A3 B2 B4 B5 B13 B15 B16 B7 B6 C1 C3 C5 C7 C8 C9 C11	Avaliaranse os tres traballos tutelados que se propuxeron na Metodoloxía.	100

Observacións avaliación

No caso de estudiantes con dispensa académica e a tempo parcial, o sistema de avaliação será o mesmo: os estudiantes integraranse nun grupo de traballo e acordarase co profesor a súa forma de participación. Isto é válido tanto para a primeira como para a segunda oportunidade.

O sistema de avaliação será o mesmo na primeira e na segunda oportunidade, así como na convocatoria adiantada.

A realización fraudulenta das probas ou actividades de avaliação implicará directamente a cualificación de suspenso '0' na materia na convocatoria correspondente, invalidando así calquera cualificación obtida en todas as actividades de avaliação para a convocatoria extraordinaria.

Fontes de información

Bibliografía básica	<ul style="list-style-type: none"> - T.D. Gillespie (1992). Fundamentals of Vehicle Dynamics. SAE - B.J. Hamrock, B. Jacobson, S.R. Schmid (2001). Elementos de Máquinas. McGraw-Hill - B. Heissing, M. Ersoy (Eds.) (2011). Chassis Handbook. Vieweg Teubner - R.L. Norton (2011). Diseño de Máquinas (4ª edición). Prentice Hall - J.E. Shigley, C.R. Mischke (2002). Diseño en Ingeniería Mecánica (6ª edición). McGraw-Hill - M. Tanelli, M. Corno, S.M. Savaresi (2014). Modelling, Simulation and Control of Two-wheel Vehicles. Wiley
Bibliografía complementaria	

Recomendacións



Materias que se recomenda ter cursado previamente

Simulación de Máquinas e Vehículos/730497225

Deseño e Ensaio de Máquinas/730497203

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Materias que continúan o temario

Observacións

Para axudar a conseguir unha contorna inmediata sostida e cumplir co obxectivo da acción número 5: "Docencia e investigación saudable e sustentable ambiental e social" do "Plan de Acción Green Campus Ferrol":A entrega de traballos que se realicen nesta materia:Solicitarase en formato virtual e/ou soporte informático.Realizarase a través da web da materia, en formato dixital, sen necesidade de imprimilos.En caso de ser necesario realizaros en papel: non se emplegarán plásticos; realizaranse impresións a dobre cara; emplegarase papel reciclado; evitarase a impresión de borradores.Débese facer un uso sustentable dos recursos e a prevención de impactos negativos sobre o medio natural.

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente acordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías