



Guía docente				
Datos Identificativos				2023/24
Asignatura (*)	Trabajo Fin de Máster	Código	614535016	
Titulación	Máster Universitario en Visión por Computador			
Descriptores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	2º cuatrimestre	Segundo	Obligatoria	30
Idioma	Inglés			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da Información			
Coordinador/a	Rouco Maseda, Jose	Correo electrónico	jose.rouco@udc.es	
Profesorado	Barreira Rodriguez, Noelia	Correo electrónico	noelia.barreira@udc.es	
	Novo Bujan, Jorge		j.novo@udc.es	
	Ortega Hortas, Marcos		m.ortega@udc.es	
	Ramos García, Lucia		l.ramos@udc.es	
	Rouco Maseda, Jose		jose.rouco@udc.es	
Web				
Descripción general	El objetivo principal del Trabajo de Fin de Máster es el análisis, diseño, implementación y validación de un proyecto, realizado de forma individual, relacionado con la Visión por Ordenador. Podrá desarrollarse en una empresa o entidad con experiencia contrastada en proyectos de I+D+i, siendo con el-tutelado por un profesional en la materia. El proyecto debe acercar componentes de innovación que vayan más allá del mero desarrollo de una aplicación, servicio o línea de negocio estándar. El TFM debe promover la aportación de valor añadido por parte del alumno en proyectos innovadores, y su relación directa con el mercado laboral o con algún aspecto de investigación de vanguardia.			

Competencias del título	
Código	Competencias del título
A4	CE4 - Concebir, desarrollar y evaluar sistemas complejos de visión por computador
A8	CE8 - Comunicar y diseminar los resultados y conclusiones de la investigación en el ámbito de la visión por computador
B4	CB9 - Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones ?y los conocimientos y razones últimas que las sustentan? a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
B7	CG2 - Capacidad para analizar las necesidades de una empresa en el ámbito de la visión por computador y determinar la mejor solución tecnológica para la misma
B8	CG3 - Capacidad para desarrollar sistemas de visión por computador dependiendo de las necesidades existentes y aplicar las herramientas tecnológicas más adecuadas
B9	CG4 - Capacidad de análisis crítico y de evaluación rigurosa de tecnologías y metodología
B10	CG5 - Capacidad para identificar problemas sin resolver y aportar soluciones innovadoras
B11	CG6 - Capacidad para identificar resultados teóricos o nuevas tecnologías con potencial innovador y convertirlos en productos y servicios de utilidad para la sociedad
C1	CT1 - Ejercer la profesión con conciencia clara de su dimensión humana, económica, legal y ética y con un claro compromiso de calidad y mejora continua
C2	CT2 - Capacidad de trabajo en equipo, organización y planificación
C3	CT3 - Desarrollo del espíritu innovador y emprendedor

Resultados de aprendizaje	
Resultados de aprendizaje	Competencias del título



El objetivo principal del TFM es el análisis, diseño, implementación y validación de un proyecto, realizado individualmente, relacionado con la visión por ordenador. Puede desarrollarse en una empresa o entidad con experiencia contrastada en proyectos de I + D + i, siendo co-tutorizado por un profesional en la materia. El proyecto debe proporcionar componentes de innovación que vayan más allá del simple desarrollo de una aplicación, servicio o línea de negocio estándar. El TFM debe promover la aportación de valor añadido por parte del estudiante en proyectos innovadores y su relación directa con el mercado de trabajo o con algún aspecto investigador de vanguardia.	AM4	BM4	CM1
	AM8	BM7	CM2
		BM8	CM3
		BM9	
		BM10	
	BM11		

Contenidos	
Tema	Subtema
El Trabajo de Fin de Máster consistirá en un ejercicio original realizado de forma individual, consistente en un proyecto de investigación o innovación relacionado con la visión por ordenador. El proyecto podrá realizarse la propuesta de una Empresa, Organismo Público, Universidad, Centro de Investigación o Centro Tecnológico que firmara un convenio de colaboración con algunas de las Universidades participantes en el Máster, o en un Grupo de Investigación de la USC, UDC , UVigo o UPorto.	En todos los casos, el TFM será tutelado o co-tutelado por profesores doctores pertenecientes a departamentos implicados en la docencia, o de otros profesores doctores de las universidades participantes que cuenten con la autorización de la Comisión Académica Interuniversitaria.

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Presentación oral	A8 B4 B9	1	14	15
Trabajos tutelados	A4 A8 B4 B7 B8 B9 B10 B11 C1 C2 C3	14	721	735
Atención personalizada		0	0	0

(*)Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Presentación oral	El Trabajo Fin de Máster, será presentado y defendido ante un tribunal establecido por la Comisión Académica para cada convocatoria
Trabajos tutelados	El alumno deberá hacer un trabajo original e individual de análisis, diseño, implementación y evaluación, con componentes innovadoras, en un tema relacionado con la visión por computador. El trabajo desarrollado se registrará por los objetivos establecidos en un anteproyecto aprobado por la Comisión Académica del Máster, y por lo establecido en la atención personalizada aportada por los tutores encargados de la dirección. Finalmente, el/la alumno/la deberá describir el trabajo realizado en una memoria, siguiendo el formato establecido, que será presentada para la evaluación por parte del tribunal

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Trabajos tutelados Presentación oral	Durante el desarrollo del trabajo el/la alumno/la recibirá atención personalizada por parte del/las tutore/as. La atención personalizada es fundamental para definir, orientar, supervisar y delimitar el trabajo, así como para preparar la presentación oral y evaluación.

Evaluación			
Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación



Trabajos tutelados	A4 A8 B4 B7 B8 B9 B10 B11 C1 C2 C3	Adecuación a los objetivos definidos en el anteproyecto Calidad del trabajo desarrollado Claridad y calidad de la memoria	70
Presentación oral	A8 B4 B9	Calidad de la presentación Respuesta a las preguntas del tribunal	30

Observaciones evaluación

Fuentes de información

Básica	A bibliografía será específica para cada tema e proxecto concreto e será achegada en cada caso polos responsables da tutoría.
Complementaria	

Recomendaciones

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Asignaturas que continúan el temario

Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías