		Guía D	ocente				
	Datos Ide	ntificativos				2023/24	
Asignatura (*)	Representación en enxeñaría civil			Código	632G01008		
Titulación				'			
		Descr	iptores				
Ciclo	Período	Cu	rso		Tipo	Créditos	
Grao	2º cuadrimestre	Prin	neiro	Fo	ormación básica	6	
Idioma	Castelán						
Modalidade docente	Presencial						
Prerrequisitos							
Departamento	Enxeñaría Civil						
Coordinación	Varela Garcia, Alberto		Correo elect	rónico	alberto.varela@u	dc.es	
Profesorado	Barbeito Amigo, Pablo Manuel	ito Amigo, Pablo Manuel		Correo electrónico pablo.ba		barbeito@udc.es	
	Martinez Gomez, Ramon				ramon.martinez.gomez@udc.es		
	Varela Garcia, Alberto				alberto.varela@u	dc.es	
Web	http://cartolab.udc.es/docencia/	representacion-e	en-ingenieria-civ	il			
Descrición xeral	A formulación da materia baséa	ase en adquirir e	desenvolver as	capacid	ades de visión esp	acial e as técnicas de	
	representación gráfica para plasmar realidades ou novos deseños nun plano, tanto por métodos tradicionais de xeometría						
	métrica e descritiva, como mediante as aplicacións de Deseño Asistido por Computador (CAD).						
	Os coñecementos teóricos serán transmitidos mediante o desenvolvemento de clases participativas complementadas con						
	espazos virtuais de información, auxiliándonos de material audiovisual. A maior parte das clases terán un carácter						
	eminentemente práctico, polo que se fomentará o traballo diario mediante a realización de exercicios, que nalgúns casos						
	deberanse entregar ao final da sesión docente, ou se establecerá un prazo de entrega.						
	Para consolidar os contidos tratados na materia, proponse desenvolver un traballo de curso para debuxar en CAD unha						
	construción relacionada coa enxeñería civil.						

	Competencias do título
Código	Competencias do título

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe	Com	petenci	as do
		título	
Adquirir y desarrollar las capacidades de visión espacial y las técnicas de representación gráfica para plasmar realidades o	A2	B1	СЗ
nuevos diseños en un plano, tanto por métodos tradicionales de geometría métrica y descriptiva, como mediante las	A4	B2	C6
aplicaciones de Diseño Asistido por Ordenador (CAD).		В3	C8
		B4	C10
		B5	C1:
		B6	C1:
		B7	C14
		B8	C1:
		В9	C1
		B10	C1
		B11	
		B13	
		B15	
		B18	
		B19	
		B20	

Capacidad para relacionar la historia del dibujo y la representación con las técnicas de la geometría métrica y descriptiva y su	A4	C6
aplicación en la ingeniería civil.		
Capacidad para plasmar sobre un plano cualquier elemento de la ingeniería civil mediante sistemas de representación	A4	
Desarrollo de la capacidad para abstraer las geometrías básicas de los objetos y elementos de ingeniería civil para su	A4	
representación gráfica		
Estímulo para la realización de trabajos relacionados con la ingeniería civil que sean rigurosos, precisos y de calidad.	A4	C17
Capacidad para estimular la creación ingenieril mediante técnicas de representación gráfica	A4	
Conocimiento de la importancia de las nuevas tecnologías en el trabajo y desarrollo de capacidades para el manejo con	A2	
soltura de sistemas informáticos, especialmente aplicaciones de diseño asistido por computador.	A4	
Fomento de la inquietud por conocer obras de ingeniería civil y construcción en general, así como sus creadores, para	A4	
estimular los procesos de innovación y creación mediante la representación gráfica de nuevas formas.		
Capacidad para indagar y buscar información de interés para la representación gráfica de obras de ingeniería civil mediante	A2	
diferentes medios, prestando gran importancia a los sistemas tecnológicos basados en Internet.	A4	
Capacidad para organizar y estructurar el pensamiento y las tareas a desarrollar en un trabajo gráfico complejo con múltiples	A4	
elementos a considerar	A6	
Esfuerzo por buscar presentaciones gráficas adecuadas a los trabajos realizados para comunicar mejor las ideas que se	A4	
pretenden transmitir.		
Capacidad para avanzar en los conocimientos adquiridos sobre representacion gráfica para conseguir una mejor formación	A4	
en ingeniería civil.		

	Contidos
Temas	Subtemas
1. INTRODUCCIÓN A LA REPRESENTACIÓN POR	Conceptos básicos de representación gráfica. Descripción de los instrumentos de
ORDENADOR	trabajo con ordenador. Introducción al dibujo por ordenador.
2. EDICIÓN DE ELEMENTOS GRÁFICOS EN CAD	Descripción del editor gráfico. Entrada de órdenes y datos. Sistemas de coordenadas.
	Órdenes básicas. Elementos gráficos. Herramientas de creación, modificación y
	ayudas al dibujo en CAD.
3. GESTIÓN DE ELEMENTOS GRÁFICOS EN CAD	Atributos gráficos. Control de colores. Control de líneas. Control de capas. Estilos de
	texto. Estilos de acotación. Bloques. Referencias externas. Órdenes utilitarias y de
	configuración.
4. COMPOSICIÓN Y TRAZADO	Espacio modelo ? Espacio papel. Escala. Normalización. Armonía y proporción.
	Trazado del dibujo.
5. TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN DIGITAL	Cartografía básica. Representación 2D-3D. Diseño gráfico. Aplicación en la ingeniería
	civil.
6. ANÁLISIS GRÁFICO EN LA INGENIERÍA CIVIL	Percepción. Elementos morfológicos de la imagen. Sintaxis visual. Composición
	gráfica.

	Planificaci	ión		
Metodoloxías / probas	Competencias	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	A2 A4 A6 C6	15	10	25
Obradoiro	A2 A4 B2 B3 B4 B5	20	0	20
	B9 B10 B11 B13 B15			
	B6 B8 B18 B7 C3			
	C10 C12 C13 C14			
	C15 C17 C18 C8			
Solución de problemas	A2 A4	15	10	25
Prácticas a través de TIC	A2 A4	2	0	2
Análise de fontes documentais	A2 A4	2	0	2

Traballos tutelados	A2 A4 A6 B1 B2 B3	10	50	60
	B4 B5 B9 B10 B11			
	B13 B15 B6 B8 B18			
	B19 B20 B7 C3 C6			
	C10 C12 C13 C14			
	C15 C17 C18 C8			
Presentación oral	A2 A4	2	2	4
Proba obxectiva	A2 A4 B2 B4 B9 B11	2	0	2
	B13 B15 B8 B7 C10			
	C13 C15 C17 C18			
Atención personalizada		10	0	10

	Metodoloxías
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	Se establecen sesiones teóricas en las que se transmiten los contenidos teóricos principales de la asignatura. Durante estas
	sesiones se fomenta la participación de los alumnos mediante la generación de cuestiones cortas así como la propuesta de
	ejemplos prácticos.
Obradoiro	La asignatura se fundamenta en sesiones eminentemente prácticas que permiten a los alumnos poner a prueba los
	conocimientos adquiridos y desarrollar el pensamiento gráfico y la visión espacial que se requiere en la titulación.
Solución de	Durante el curso se realizan periódicamente sesiones y talleres prácticos en los que se plantean ejercicios que permiten
problemas	afianzar los conocimientos teóricos explicados en las sesiones magistrales. Algunos de estos ejercicios se recogen durante
	las sesiones de taller y otros se permite que se terminen en casa. Tanto si se entregan como no, se realizan sesiones en las
	que se solucionan los ejercicios planteados y se resuelven las dudas surgidas durante su realización.
Prácticas a través de	Parte de la asignatura se basa en la práctica y utilización de tecnologías informáticas por lo que se potencia el uso de las
TIC	TICs mediante el uso de la Plataforma de Teleformación de la UDC basada en Moodle, que sirve para la realización y la
	gestión de parte de las prácticas y de los contenidos de la asignatura.
Análise de fontes	Para complementar los contenidos explicados en las clases se propone, acudir a otras fuentes documentales. Los formatos
documentais	de estas van desde libros, a videos docentes y sobretodo a páginas web especializadas. Además durante el trabajo de curso
	tutelado, la búsqueda de información será un requisito primordial para realizar esta actividad.
Traballos tutelados	Dibujo en CAD de una obra civil construida que permita desarrollar todas las funcionalidades tratadas durante el curso. Se
	establece un periodo para presentar propuestas individuales o en grupos. Una vez aceptada se fijan una serie de fechas para
	revisión y seguimiento continuo de los trabajos. Para la entrega de los mismos se exige una serie de planos mínimos, así
	como unos requerimientos en cuanto a formatos y organización de los datos gráficos. La realización de este trabajo es
	indispensable para aprobar la asignatura.
Presentación oral	El final de la asignatura se dedica a la presentación de los trabajos de cursos entregados, tanto durante las sesiones de clase
	finales compartiendo los problemas y las soluciones encontradas por cada uno de los alumnos, como mostrando al resto de
	miembros de la Escuela y de la Universidad mediante la exposición de parte de los mismos.
Proba obxectiva	Para determinar los conocimientos alcanzados se plantean pruebas objetivas al final del primer parcial y del segundo, así
	como en las convocatorias finales programadas.

Atención personalizada				
Metodoloxías	Descrición			
Proba obxectiva	Durante el desarrollo de las prácticas propuestas se hace una evaluación individual de los problemas encontrados durante las			
Análise de fontes	sesiones de taller. Se comentan con los alumnos los fallos detectados y se plantean alternativas de mejora para los mismos.			
documentais	Las prácticas evaluables, incluido el trabajo de curso, cuentan con un seguimiento continuo mediante revisiones individuales			
Obradoiro	de los avances realizados, corrigiendo con cada alumno las deficiencias o problemas encontrados y estableciendo nuevas			
Solución de	tareas para aumentar la calidad de los trabajos.			
problemas				
Traballos tutelados				

	Avaliación				
Metodoloxías	Competencias	Descrición	Cualificación		
Proba obxectiva	A2 A4 B2 B4 B9 B11	Prueba final de evaluación de contenidos.	50		
	B13 B15 B8 B7 C10				
	C13 C15 C17 C18				
Traballos tutelados	A2 A4 A6 B1 B2 B3	Durante el curso se plantean diferentes prácticas y un trabajo de curso para la	50		
	B4 B5 B9 B10 B11	representación de una obra de ingeniería civil, que suponen un 50% de la nota final			
	B13 B15 B6 B8 B18	de la materia.			
	B19 B20 B7 C3 C6				
	C10 C12 C13 C14				
	C15 C17 C18 C8				
Outros					

Observacións avaliación

El sistema de evaluación constará una prueba final, además de la evaluación continua mediante el seguimiento de los trabajos, prácticas e intervenciones de los alumnos en las clases. Para presentarse a esta prueba será necesario realizar y presentar en tiempo y forma las prácticas obligatorias propuestas, y obtener una calificación de las mismas de un mínimo de aprobado. Estas prácticas tendrán una valoración del 50% de la nota de la materia. La asignatura se considerará aprobada si la nota del examen más la valoración de los trabajos tutelados es igual o superior a 5, y en la prueba final se obtiene una nota superior a 3,5 sobre 10.

La entrega de las prácticas obligatorias conlleva nota en la convocatoria, y es imprescindible como requisito previo para asistir a la prueba final. Las notas de las prácticas propuestas se conservarán entre las convocatorias del curso.

Fontes de información			
Bibliografía básica	- Cabezas, L.; Ortega, L. (2001). Análisis gráfico y representación geométrica. Edicions Universitat de Barcelona		
	- Pipes, A. (2008). Dibujo para diseñadores. Ed. Blume		
	- Esteban, I.; Valderrama, F. (2007). Curso de AutoCAD para arquetectos. Reverté		
	- Dondis, D.A. (2010). La sintaxis de la imagen. Gustavo Gili		
	- Rodríguez de Abajo, F.J.; Álvarez Bengoa, V. (1990). Dibujo técnico. Ed. Donostiarra		
	- Carranza Zavala, Oscar (2016). AutoCAD 2016. Marcombo		
	 br />		
Bibliografía complementaria	- Jiménez, J.; Ortega, D. (2010). Dibujo a mano alzada para diseñadores. Parramón		
	- Wong, Wucius (2002). Fundamentos del diseño. Gustavo Gili		
	- Kandisky, Vasili (2003). Punto y línea sobre el plano. PAIDÓS		
	- Bertoline et al. (1999). ? Dibujo en ingeniería y comunicación gráfica. McGraw-Hill		

	Recomendacións			
	Materias que se recomenda ter cursado previamente			
Debuxo/632G01005	Debuxo/632G01005			
	Materias que se recomenda cursar simultaneamente			
Topografía/632G01007				
	Materias que continúan o temario			



Cartografía e SIX/632G01037		
	Observacións	

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías