



Guía Docente				
Datos Identificativos				2023/24
Asignatura (*)	Emprendemento, Xestión de Proxectos e Propiedade Intelectual		Código	731550004
Titulación				
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Mestrado Oficial	1º cuatrimestre	Primeiro	Obrigatoria	3
Idioma	CastelánGalego			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Enxeñaría Naval e Industrial			
Coordinación	Bouza Fernandez, Maria Sonia	Correo electrónico	sonia.bouzaf@udc.es	
Profesorado	Bouza Fernandez, Maria Sonia	Correo electrónico	sonia.bouzaf@udc.es	
Web	secretaria.uvigo.gal/docnet-nuevo/guia_docent/?centre=312&ensenyament=V04M196V01&assignatura=V04M196V01104			
Descrición xeral	<p>Esta materia é coordinada pola Universidade de Vigo.</p> <p>IMPORTANTE: As plataformas de guías docentes das dúas universidades, aínda sendo similares, teñen lixeiras diferenzas. En caso de que exista algunha discrepancia entre as guías, terase en conta a publicada na UVigo, para mais información acceder a dirección web.</p>			

Competencias / Resultados do título	
Código	Competencias / Resultados do título

Resultados da aprendizaxe		
Resultados de aprendizaxe	Competencias / Resultados do título	
Desenvolver a creatividade e o espírito de innovación para responder aos retos que se presentan nos procesos e na organización do traballo e da vida persoal.	BP5	
Elaborar documentación técnica e administrativa dacordo coa lexislación vixente e cos requerimentos do cliente. Cumprir coa lexislación vixente que regula a normativa da fabricación aditiva.		CP1
Avaliar os custos económicos e as oportunidades de negocio derivadas da aplicación da fabricación aditiva tanto nos procesos de produción como nos de I+D+i.		CP2

Contidos	
Temas	Subtemas
1. Emprendimiento	1.1 Definición 1.2 Ferramentas para o emprendimiento: Design thinking e Lean start up
2. Xestión de Proxectos	2.1 Metodoloxías predictivas e áxiles 2.2 Ciclo vida do proxecto e ciclo de vida do produto
3. Fase de inicio do Proxecto: utilización de metodoloxías áxiles de Dirección de Proxectos.	3.1 Business Model Canvas 3.2 Project Model Canvas 3.3 Acta constitución Proxecto
4. Fase Planificación do Proxecto	4.1 Estrutura de desglose do traballo (EDT) 4.2 Planificación do proxecto con ferramenta informática. 4.2.1 Método do camiño crítico 4.2.2 Asignación de recurso. Sobreasignaciones 4.2.3 Asignación custos 4.2.4 Creación da liña base



5. Fase Seguimento do Proxecto	5.1 Gantt de seguimento. Data de estado 5.2 Actualización de proxectos 5.3 Método valor gañado
6. Fase fin do proxecto	6.1 Entregable final 6.2 Leccións apresas
7. Propiedade intelectual/industrial	7.1 Normativa
8. Inventarios dixitais	8.1 Fundamentos dos inventarios dixitais

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Prácticas a través de TIC	C2	8	15.2	23.2
Seminario	C1	6	3	9
Traballos tutelados	B5 C1 C2	1	9	10
Sesión maxistral	B5 C1 C2	10	22	32
Atención personalizada		0.8	0	0.8

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Prácticas a través de TIC	Clases prácticas nas que o alumnado traballa as aulas informáticas con software de planificación
Seminario	Conferencias impartidas por empresas dedicadas á fabricación aditiva
Traballos tutelados	Traballo a realizar durante o curso
Sesión maxistral	Exposición por parte do profesorado dos contidos sobre a materia obxecto de estudo, bases teóricas e/ou directrices dun traballo, exercicio ou proxecto a desenvolver polo estudante. Os contidos teóricos iranse presentando polo profesorado, complementados coa intervención activa dos estudantes, en total coordinación con en o desenvolvemento das actividades prácticas programadas.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Traballos tutelados	Atención personalizada ao alumnado nas prácticas informáticas
Prácticas a través de TIC	Seguimento do traballo ao longo do cursoa través de tutorías

Avaliación			
Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Cualificación
Traballos tutelados	B5 C1 C2	Traballo a realizar polo alumnado ao longo do curso Resultados aprendizaxe: Desenvolver a creatividade e o espírito de innovación para responder os retos que se presentan nos procesos e na organización do traballo e da vida persoal.	30
Prácticas a través de TIC	C2	Realizaranse prácticas de xestión de proxectos con software de planificación. O alumnado ten que realizar os informes de prácticas (entregables) de cada unha delas, e entregalos na a plataforma Moovi nas datas sinaladas Resultados aprendizaxe: Avaliar os custos económicos e as oportunidades de negocio derivadas da aplicación da fabricación *aditiva tanto nos procesos de produción como nos de I+D+i.	30



Sesión maxistral	B5 C1 C2	Exposición de aspectos teóricos por parte do profesorado. O alumnado contará cun exame para valorar os contidos teóricos apresos. Resultados de aprendizaxe: Elaborar documentación técnica e administrativa de acordo coa lexislación vixente e cos requirimentos do cliente. Cumprir coa lexislación vixente que regula a normativa da fabricación aditiva.	40
------------------	----------	---	----

Observacións avaliación

Información detallada da avaliación na web da UVigo

Fontes de información

Bibliografía básica	Información detallada das fontes de información na web da UVigo.
Bibliografía complementaria	

Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Materias que continúan o temario

Observacións

(*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías