



Guía Docente				
Datos Identificativos				2023/24
Asignatura (*)	Visión por Computador II		Código	614544018
Titulación				
Descriptores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Mestrado Oficial	2º cuatrimestre	Primeiro	Optativa	6
Idioma	Inglés			
Modalidade docente	Híbrida			
Prerrequisitos				
Departamento	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da Información			
Coordinación	Barreira Rodriguez, Noelia	Correo electrónico	noelia.barreira@udc.es	
Profesorado	Barreira Rodriguez, Noelia Ramos García, Lucia	Correo electrónico	noelia.barreira@udc.es l.ramos@udc.es	
Web				
Descripción xeral	O obxectivo principal desta materia é profundizar nas técnicas de visión por computador, en concreto, en técnicas avanzadas de segmentación, clasificación, detección e seguemento de obxectos, así como nas aplicacións da IA no campo da visión. Ademais do estudio de técnicas avanzadas de procesado e análise de imaxe, estudiaranse aplicacións nesta área para resolver problemas reais. Esta materia proporciona as ferramentas necesarias para aplicar os algoritmos estudiados en casos prácticos así como para desenvolver novos algoritmos.			

Competencias / Resultados do título	
Código	Competencias / Resultados do título

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe			Competencias / Resultados do título
Coñecer e saber aplicar técnicas avanzadas de análise de imaxe dixital			AM24 BM1 CM4 AM25 BM3 CM8 BM6 BM10
Coñecer e saber aplicar técnicas avanzadas de procesado de imaxe dixital			AM23 BM1 CM4 AM24 BM3 CM8 BM6 BM10
Saber analizar, deseñar e desenvolver solucións baseadas en tecnoloxías avanzadas de procesado e análise de imaxe			AM24 BM5 CM3 AM26 BM7
Saber avaliar a adecuación das metodoloxías aplicadas en problemas específicos			AM24 BM6 CM3 AM25 BM7

Contidos	
Temas	Subtemas
Clasificación de imaxes	
Segmentación de imaxes	
Detección de obxectos	
Busca visual	
Procesamento en vídeo	Fluxo óptico Seguimento de obxectos
Aspectos 3D	Esquelitzación Simetría



Estrutura a partir do movemento	Estimación de profundidade 3D SLAM
---------------------------------	---------------------------------------

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Prácticas de laboratorio	A25 B1 B3 B7 C3	14	42	56
Investigación (Proxecto de investigación)	A25 A26 B5 B7 C3	7	35	42
Proba mixta	A24 A27 B1 B7	2	0	2
Sesión maxistral	A24 A27 B1 B6 B10 C4 C8	21	21	42
Atención personalizada		8	0	8

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descripción
Prácticas de laboratorio	Resolución práctica de distintos problemas de imaxe mediante a aplicación de técnicas de procesado de imaxe explicadas durante as sesións maxistrais.
Investigación (Proxecto de investigación)	Proposta de situacíons prácticas en análise de imaxe que requira ao estudiante identificar o problema obxecto de estudo, formulalo con precisión, desenvolver os procedementos pertinentes, interpretar os resultados e extraer as conclusíons oportunas sobre o traballo realizado.
Proba mixta	Exame teórico da materia orientado á resolución de problemas prácticos.
Sesión maxistral	Exposición oral complementada co uso de medios audiovisuais e a introdución de algunas preguntas dirixidas aos estudiantes, coa finalidade de transmitir coñecementos e facilitar a aprendizaxe.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descripción
Prácticas de laboratorio	Resolución de dúbidas durante as prácticas de laboratorio.
Investigación (Proxecto de investigación)	Asesoramento individualizado durante a realización dos proxectos de investigación.

Avaliación			
Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descripción	Cualificación
Prácticas de laboratorio	A25 B1 B3 B7 C3	Resolución de exercicios prácticos relacionados coas sesións maxistrais. Valorarase a adecuación das solucións propostas aos problemas, a calidade dos resultados obtidos e a comprensión das técnicas utilizadas.	40
Investigación (Proxecto de investigación)	A25 A26 B5 B7 C3	Resolución de casos prácticos. Valorarase a adecuación das solucións propostas aos problemas, a calidade dos resultados obtidos e a comprensión das técnicas utilizadas.	60
Proba mixta	A24 A27 B1 B7	Proba escrita con cuestíons teóricas e problemas prácticos a resolver.	0

Observacións avaliación
-------------------------



A entrega das prácticas de laboratorio ao longo do curso supón o 40% da cualificación final. De forma alternativa, pódese alcanzar o 40% da cualificación final realizando a proba mixta. A presentación das prácticas de laboratorio exime da realización da proba mixta. Se o alumnado entrega as prácticas de laboratorio e se presenta posteriormente á proba mixta, prevalecerá a cualificación obtida na proba mixta. Considerarase non presentado/a a quien non entregue ningunha das probas. Na segunda oportunidade: No caso dun non presentado/a na primeira oportunidade, a avaliación farase en función do proxecto de investigación (ata o 60% da cualificación total) e a proba mixta (ata o 40% da cualificación total). Se o/a estudiante entregou as prácticas de laboratorio e/ou os proxectos de investigación pero non alcanzou o aprobado na primeira convocatoria, conservarase a cualificación obtida para a segunda oportunidade en cada unha das partes. Para acadar a nota necesaria para aprobar, o/a estudiante deberá entregar os proxectos non presentados/aprobados e/ou realizar a proba mixta.

**Fontes de información**

Bibliografía básica	- M. Sonka, V. Hlavac, R. Boyle (2015). Image Processing, Analysis and Machine Vision. Cengage Learning - M. Elgendi (2020). Deep Learning for Vision Systems. Manning - R. Szeliski (2010). Computer vision: algorithms and applications. Springer
Bibliografía complementaria	- I. Goodfellow, Y. Bengio, A. Courville (2016). Deep Learning. MIT Press

**Recomendacións****Materias que se recomenda ter cursado previamente**

Visión por Computador I/614544017

**Materias que se recomienda cursar simultaneamente**

Aprendizaxe Profunda/614544013

**Materias que continúan o temario****Observacións**

(\*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías