		Guia d	ocente			
	Datos Iden	tificativos			2024/25	
Asignatura (*)	Análisis de sistemas de informac	ción		Código	614502006	
Titulación	Mestrado Universitario en Enxeñ	iaría Informática	(plan 2012)			
		Descri	ptores			
Ciclo	Periodo	Cui	rso	Tipo	Créditos	
Máster Oficial	1º cuatrimestre	Prim	nero	Obligatoria	6	
Idioma	Castellano					
Modalidad docente	Presencial					
Prerrequisitos						
Departamento	Ciencias da Computación e Tecr	noloxías da Info	rmaciónComputación			
Coordinador/a	Landín Piñeiro, Alfonso Correo electrónico alfonso.landin@udc.es			@udc.es		
Profesorado	Landín Piñeiro, Alfonso Correo electrónico alfonso.landin@udc.es			@udc.es		
Web	udconline.udc.gal/					
Descripción general	Modelos de análisis de requisitos	s. Desarrollo				
	de requisitos (necesidades del c	liente y producto	o, especificación, anál	sis, documentació	n y validación). Escenarios y	
	casos de uso. Gestión de requisitos (entendimiento, acuerdos, gestión de cambios, trazabilidad, identificación de					
	inconsistencias, acciones correctivas). Patrones de Análisis. Modelado conceptual. Desarrollo y despliegue.					
	Contextualización y transferencia	a de conocimien	nto multidisciplinar. Té	cnicas de negocia	ción, comunicación y dinámica de	
	grupo.					

	Competencias / Resultados del título
Código	Competencias / Resultados del título
A8	Capacidad para analizar las necesidades de información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de
	construcción de un sistema de información.
B1	Capacidad de resolución de problemas.
B2	Trabajo en equipo.
В3	Capacidad de análisis y síntesis.
B4	Capacidad para organizar y planificar.
B5	Habilidades de gestión de la información.
В6	Toma de decisiones.
В7	Preocupación por la calidad.
B8	Capacidad de trabajar en un equipo interdisciplinar.
В9	Capacidad para generar nuevas ideas (creatividad).
B10	Capacidad para proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática
B13	Capacidad para el modelado matemático, cálculo y simulación en centros tecnológicos y de ingeniería de empresa, particularmente en
	tareas de investigación, desarrollo e innovación en todos los ámbitos relacionados con la Ingeniería en Informática
B14	Capacidad para la elaboración, planificación estratégica, dirección, coordinación y gestión técnica y económica de proyectos en todos los
	ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales
B17	Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de
	contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar estos conocimientos
B20	Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a
	menudo en un contexto de investigación
B21	Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco
	conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio
B22	Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información
	que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus
	conocimientos y juicios
B23	Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones, y los conocimientos y razones últimas que las sustentan, a públicos
	especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades



B24	Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran
	medida autodirigido o autónomo
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral como escrita, en las lenguas oficiales de la comunidad autónoma.
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Compe	tencias /	
Res		ultados del títul	
Comprender los derechos y las obligaciones del cliente y las responsabilidades	В	P6 CP1	
del analista.	В	P7	
	BF	P14	
	BF	20	
	BF	21	
Conocer las necesidades de la organización y determinación de requisitos.	В	P2 CP1	
	В	P4	
	В	P5	
	BF	213	
	BF	P14	
	BF	20	
	BF	21	
Conocer lenguajes y Modelos para el análisis.	В	P3 CP6	
	BF	210	
	BF	22	
	BF	24	
Saber validar los flujos de trabajo y definir prototipos.	AP8 B	P1 CP6	
	В	P8	
	В	P9	
	BF	217	
Redacción, revisión y validación de la especificación de requisitos de una	AP8 B	P3 CP1	
aplicación software.	В	P6	
	В	P7	
	BF	214	
	BF	21	
	BF	23	

Contenidos		
Tema Subtema		
Introdución	El cliente y el analista.	
Requisitos de negocio	Identificado los requisitos de negocio.	
	Definir la visión y el alcance del proyecto.	
El usuario	Identificando a los usuarios.	
	Clasificar a los grupos de usuario.	
	Los representantes de los usuarios.	
Elicitación de requisitos.	Actividades facilitadas y no facilitadas.	
	Preparación y seguimiento de las actividades de elicitación.	
Comprendiento los requisitos de usuario.	Organización de los requisitos de usuario.	
	Aproximación de casos de uso e historias de usuario.	
Escribiendo los requisitos	Indentificando los requisitos individuales.	
	Caracteristicas deseables de las declaraciones individuales de requisitos y de las	
	colecciones de requisitos.	

La Especifiación de los requisitos del software. El documento de especificación de requisitos.

	Planificació	ón		
Metodologías / pruebas	Competencias /	Horas lectivas	Horas trabajo	Horas totales
	Resultados	(presenciales y	autónomo	
		virtuales)		
Sesión magistral	A8 B1 B2 B3 B4 B5	21	40	61
	B6 B7 B8 B9 B10 B13			
	B14 B17 B20 B21			
	B22 B23 B24 C1 C6			
Prueba mixta	A8 B1	2	0	2
Prácticas de laboratorio	A8 B1 B2 B3 B4 B5	21	56	77
	B6 B7 B8 B9 B10 B13			
	B14 B17 B20 B21			
	B22 B23 B24 C1 C6			
Atención personalizada		10	0	10

	Metodologías
Metodologías	Descripción
Sesión magistral	Desarrollo de la parte teórica con la exposición de los fundamentos necesarios del Análisis y Diseño, los Lenguajes de
	Modelado, las Metodologías del proceso de desarrollo y, por último, algunos principios de Organización y Control de
	proyectos de Sistemas de Información.
	Se tratará de estimular la participación proponiendo el comentario y discusión crítica de los conceptos explicados.
Prueba mixta	Evaluación de los conocimientos de los contenidos teóricos y prácticos de la materia.
Prácticas de	Aplicación de los conocimientos teóricos a un caso práctico, incluyendo entrevistas con clientes y análisis de los
laboratorio	requerimientos planteados. El alumno ha de ser capaz de redactar y validar una especificación de
	requisitos.

	Atención personalizada
Metodologías	Descripción
Sesión magistral	En este apartado se incluye la orientación necesaria para resolver los ejercicios, aclarar dudas y conceptos, y discutir las
Prácticas de	aportaciones y participación tanto individual, como de Grupo Reducido.
laboratorio	
	Se evaluará el trabajo individual del alumnado. Se fomentarán los valores de igualdad siguiendo las recomendaciones vigentes.

		Evaluación	
Metodologías	Metodologías Competencias / Descripción		Calificación
	Resultados		
Prácticas de	A8 B1 B2 B3 B4 B5	Se desarrollara un caso de estudio en grupo, realizando una serie de entrevistas con	50
laboratorio	B6 B7 B8 B9 B10 B13	un cliente. Los alumnos han de obtener los requisitos, analizar los mismos y presentar	
	B14 B17 B20 B21	una especificación de requisitos al cliente.	
	B22 B23 B24 C1 C6		
Prueba mixta	A8 B1	Examen final, es necesario alcanzar el 40% de la valoración en este apartado para	50
		superar la materia	



Otros		
Ollos		

Observaciones evaluación

- La calificación final será la suma de las calificaciones obtenidas en cada uno de los apartados anteriormente descritos. La nota máxima será de cuatro cuando el/la estudiante no obtenga el 40% de la valoración en la prueba mixta.
- Todos los aspectos relacionados con ?dispensa académica?, ?dedicación al estudio?, ?permanencia? y ?fraude académico? se regirán de acuerdo con la normativa académica vigente de la UDC.

	Fuentes de información
Básica	- Wiegers, Karl E.; Beatty, Joy (2013). Software Requirements. Microsoft Press
	- Kendall, Kenneth E.; Kendall, Julie E. (2020). Systems analysis and design. Pearson Education
	- Valacich, Joseph S.; George, Joey F. (2020). Modern Systems Analysis and Design. Pearson Education
Complementária	- Rumbaugh, Booch, Jacobson (). El lenguaje unificado de modelado : manual de referencia. Addison Wesley
	- Booch, Rumbaugh, Jacobson (). El lenguaje unificado de modelado : guía del usuario. Addison Wesley
	- Gamma, Helm, Johnson, Vlissides (). Patrones de diseño : elementos de software orientado a objetos reutilizable.
	Addison Wesley

Recomendaciones
Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
Asignaturas que continúan el temario
Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías