		Teaching Guide		
	Identifying I	Data		2024/25
Subject (*)	History of Mobility		Code	771528021
Study programme	Máster Universitario en Enxeñaría e	n Deseño Industrial		
		Descriptors		
Cycle	Period	Year	Туре	Credits
Official Master's Degre	ee 1st four-month period	Second	Optional	3
Language	Spanish			
Teaching method	Face-to-face			
Prerequisites				
Department	Enxeñaría CivilEnxeñaría Naval e In	ndustrialMatemáticas		
Coordinador		E-mai	ı	
Lecturers		E-mai	ı	
Web				
General description				

	Study programme competences / results
Code	Study programme competences / results
A1	CE02 - Conocer las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades "arquitectura, psicología ambiental,
	ecología, etc" y que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinares.
A4	CE04 - Aplicar la metodología de la ingeniería de producto planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico
	económico.
A5	CE05 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos como criterios medioambientales.
A6	CE06 - Aplicar métodos de investigación de tendencias en los proyectos.
A9	CE09 - Diseñar centrándose en el usuario y los estilos de vida.
A10	CE10 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos.
A14	CE14 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos.
A15	CE15 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo del diseño.
A21	CE21 - Gestión del conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales.
A22	CE22 - Desarrollo de modelos e implementación.
A27	CE27 - Aplicar modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos al análisis ergonómico.
A28	CE28 - Habilidad para intercambiar e integrar procedimientos a la configuración de productos de diseño tanto a nivel analógico como
	digital.
A29	CE29 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático.
A30	CE30 - Capacidad analítica para la observación y valoración de casos específicos a partir de los factores dimensionales generales y de
	los factores de uso que presentan los espacios públicos.
B1	CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas
	a menudo en un contexto de investigación
В3	CB8 - Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una
	información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación
	de sus conocimientos y juicios
B5	CB10 - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser
	en gran medida autodirigido o autónomo.
B6	CG01 - Capacidad de organización y planificación para resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente. Especialmente
	importante en el planteamiento y desarrollo de proyectos de Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos
	viables industrial y empresarialmente. Se evaluará a través de los trabajos y proyectos prácticos que se desarrollan en el programa, tant
	en las distintas materias como en el Proyecto Fin de Máster.
B7	CG02 - Adquisición de conocimientos informáticos avanzados, en especial los relativos al uso de tecnologías y programas de última
	generación en el campo del Diseño Industrial y Desarrollo de Producto. Se evaluará a través de los resultados de los proyectos
	entregados.

B8	CG03 - Capacidad crítica y autocrítica para valorar el conocimiento, la tecnología y la información disponible al resolver los problemas
	con que deben enfrentarse. Necesaria en todo proceso creativo en el que se busca un compromiso con la sociedad, la calidad del trabajo,
	los resultados y las soluciones propuestas. Se evaluará a través del seguimiento del progreso del alumno por parte de los profesores y
	responsables de la titulación.
В9	CG04 - Trabajo en equipo. Capacidad de abordar proyectos en colaboración con otros estudiantes, asumiendo roles y cumpliendo
	compromisos de cara al grupo. Se evaluará a través del seguimiento con los profesores y especialistas en las distintas disciplinas que
	conforman el plan de estudios propuesto.
B10	CG05 - Capacidad de planificación, diseño y gestión de proyectos, resolviendo los aspectos conceptuales, técnicos y organizativos del
	proyecto. Se evaluará gradualmente a través de los trabajos y proyectos prácticos que se desarrollan en el programa, tanto en las
	distintas materias como en el Proyecto Fin de Máster.
C1	CT01 - Capacidad de análisis, síntesis y estructuración de la información y las ideas. Desarrollo de habilidades comunicativas y claridad
	de exposición oral y escrita.
C2	CT02 - Capacidad para trabajar de forma autónoma y desarrollar un trabajo personal organizado y planificado.
C4	CT04 - Desarrollo para el ejercicio de una ciudadanía abierta, culta, crítica, comprometida, democrática y solidaria, capaz de analizar la
	realidad, diagnosticar problemas, formular e implantar soluciones basadas en el conocimiento y orientadas al bien común.
C7	CT07 - Capacidad para dirigir y gestionar equipos multidisciplinares.
C8	CT08 - Valoración de la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y
	cultural de la sociedad.

Learning outcomes			
Learning outcomes	Study	y progra	ımme
	con	npetenc	es/
		results	
Nesta materia o alumno adquirirá os coñecementos relacionados coa problemática do desprazamento humano en canto a	AJ1	BJ1	CJ1
infraestruturas, vehículos e normativa.	AJ4	BJ3	CJ2
	AJ5	BJ5	CJ4
	AJ6	BJ6	CJ7
	AJ9	BJ7	CJ8
	AJ10	BJ8	
	AJ14	BJ9	
	AJ15	BJ10	
	AJ21		
	AJ22		
	AJ27		
	AJ28		
	AJ29		
	AJ30		

Contents		
Topic	Sub-topic	
Historia da Automoción	1. Pioneiros da automoción: retos iniciáis	
	2. Retos actuáis	
Conceptos constructivos de los vehículos	Chasis e carrocería: influencia das forzas de oposición ao avance.	
	2. Sistemas de tracción e freado	
	3. Sistema de suspensión	
	4. Sistema de direción	
	5. Neumáticos	

Historia do transporte naval	Os medios de transporte mais antigos: balsas e canoas.
·	2. As velas como sistema de propulsión.
	3. A propulsión mecánica de barcos.
	4. Retos actuais.
Conceptos básicos de teoría do buque e construcción naval	1. Flotabilidade
·	2. Hidrostática e hidrodinámica
	3. Resistencia e propulsión
	4. Estabilidade estática e dinámica
Historia do transporte aéreo	Dos pioneiros a Primeira Guerra Mundial.
	2. Periodo entre guerras e Segunda Guerra Mundial
	Cambio de paradigma: o aerorreactor.
	4. Retos actuáis
Conceptos básicos de aerodinámica e mecánica do vó	1. Forzas que actuan sobre un avión.
	2. A forza de sustentación: principios físicos
	3. As maniobras, a estabilidade e as superficies de control.
	4. Reximes de vó: subsónico, transónico e supersónico
Historia do transporte por ferrocarril	1. As primeiras locomotoras.
	2. Locomotoras diesel, diesel-eléctricas e eléctricas.
	3. Retos actuáis
Historia dos sistemas de propulsión mecánica	1. A máquina de vapor e os primeiros sitemas
	2. Os motores de combustión interna alternativos
	3. A turbina de vapor
	4. A turbina de gas e os aerorreactores
	5. Propulsión eléctrica
Conceptos de infraestructuras de transporte	1. Carreteras y autopistas
	2. Ferrocarril
	3. Aeropuertos
	4. Puertos

Planning	g		
Competencies /	Teaching hours	Student?s personal	Total hours
Results	(in-person & virtual)	work hours	
A1 A4 A5 A6 A9 A10	22	33	55
A14 A15 A21 A22			
A27 A28 A29 B5 B6			
B7 B8 B9 B10 C1 C2			
C4 C7 C8			
A30 B1 B3 B5 C1	2	16	18
	2	0	2
	Competencies / Results A1 A4 A5 A6 A9 A10 A14 A15 A21 A22 A27 A28 A29 B5 B6 B7 B8 B9 B10 C1 C2 C4 C7 C8	Results (in-person & virtual) A1 A4 A5 A6 A9 A10 A14 A15 A21 A22 A27 A28 A29 B5 B6 B7 B8 B9 B10 C1 C2 C4 C7 C8 A30 B1 B3 B5 C1 2	Competencies / Results (in-person & virtual) Student?s personal work hours A1 A4 A5 A6 A9 A10 22 33 A14 A15 A21 A22 A27 A28 A29 B5 B6 B7 B8 B9 B10 C1 C2 C4 C7 C8 A30 B1 B3 B5 C1 2 16

	Methodologies
Methodologies	Description
Guest lecture /	Se desarrollarán las líneas principales de los temas de la asignatura, con la asistencia de material audiovisual.
keynote speech	
Supervised projects	Os alumnos realizarán traballos en grupo sobre aspectos complementarios aos vistos na materia. Os traballos poden ter que
	ser presentados na aula.

Paragraph of a Control
Personalized attention
i distribution

3/4



Methodologies	Description	
Supervised projects	Os alumnos avanzarán na realización dos seus traballos asistíndose mediante titorías personalizadas cos profesores e, se é	
	o caso, con titorías xeneralizadas na aula.	

	Assessment		
Methodologies	Competencies / Results	Description	Qualification
Supervised projects	A30 B1 B3 B5 C1	Os traballos realizaranse de forma individual ou en grupo, en función do número de alumnos matriculados, e da dificultade e alcance dos traballos. Os traballos finalizarán coa presentación dunha memoria e, se é o caso, dunha exposición na aula. A avaliación fundamentarase na calidade da memoria e da presentación, se é o caso, pero tamén terá en conta o desenvolvemento e a evolución do alumno durante a execución do traballo.	100

Assessment comments

Sources of information	
Basic	
Complementary	- Jorge Lucendo (2019). Las Edades del Automóvil: Historia del Automóvil. Jorge Lucendo
	- Martin Bintaned (2014). Historia de la aviación comercial: 100 años de innovación.
	- Manuel Orovio Astudillo (2010). Tecnología del automóvil. Ediciones Paraninfo, S.A
	- Sebastian Franchini (2011). Introducción a la ingieneria aeroespacial. Garceta

Recommendations
Subjects that it is recommended to have taken before
Subjects that are recommended to be taken simultaneously
Subjects that continue the syllabus
Other comments

(*)The teaching guide is the document in which the URV publishes the information about all its courses. It is a public document and cannot be modified. Only in exceptional cases can it be revised by the competent agent or duly revised so that it is in line with current legislation.