



## Guía Docente

Datos Identificativos					2024/25
<b>Asignatura (*)</b>	Propiedade Intelectual. Propiedade Industrial e Dereito da Competencia		<b>Código</b>	612539005	
<b>Titulación</b>	Máster Universitario en Dereito Dixital e da Intelixencia Artificial				
Descritores					
<b>Ciclo</b>	<b>Período</b>	<b>Curso</b>	<b>Tipo</b>	<b>Créditos</b>	
Mestrado Oficial	1º cuatrimestre	Primeiro	Obrigatoria	6	
<b>Idioma</b>	CastelánGalego				
<b>Modalidade docente</b>	Presencial				
<b>Prerrequisitos</b>					
<b>Departamento</b>	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da InformaciónDereito PrivadoDereito Público				
<b>Coordinación</b>	Garcia Perez, Rafael	<b>Correo electrónico</b>	rafael.garcia.perez@udc.es		
<b>Profesorado</b>	Garcia Perez, Rafael Pazos Sierra, Alejandro Sanz Larruga, Francisco Javier	<b>Correo electrónico</b>	rafael.garcia.perez@udc.es alejandro.pazos@udc.es javier.sanz.larruga@udc.es		
<b>Web</b>	<a href="https://www.udc.es/es/dereito/estudos/mestrados/mestrado-universitario-en-dereito-dixital-e-da-intelixencia-artificial-muddi-a/">https://www.udc.es/es/dereito/estudos/mestrados/mestrado-universitario-en-dereito-dixital-e-da-intelixencia-artificial-muddi-a/</a>				
<b>Descrición xeral</b>	Na materia abórdase a incidencia das novas tecnoloxías e as tecnoloxías de vangarda no Dereito da propiedade intelectual e industrial e no Dereito da competencia.				

## Competencias / Resultados do título

Código	Competencias / Resultados do título

## Resultados da aprendizaxe

Resultados de aprendizaxe	Competencias / Resultados do título		
		A1	BP24
	A1	BP24	C1
	A1	BP24	C1
	A1	B1	
	A1	B1	
	A1		
	A1		
	A1		
	A1		
	A1		
	A1	B1	C1
	A1		C1
	A1	B1	C1
	A1	B1	C1
			C1
	A1		

## Contidos

Temas	Subtemas



1. A propiedade intelectual ante as novas tecnoloxías.	1.1. Introdución á propiedade intelectual. 1.2. Software e propiedade intelectual. 1.3. A propiedade intelectual dos autores de videoxogos. 1.4. Os hipervínculos e a infracción dos dereitos de autor. 1.5. Propiedade intelectual e NFTs.
2. A propiedade industrial e as tecnoloxías de vangarda.	2.1 As marcas e e as tecnoloxías de vangarda. 2.2 Patentes e intelixencia artificial. 2.3 O impacto das novas tecnoloxías noutras modalidades de propiedade industrial.
3. Dereito da competencia e novas tecnoloxías	3.1 Internet e Dereito da competencia. 3.2 Prácticas comerciais desleais e plataformas de comercio electrónico.

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Lecturas	A1 A3 A4 A6 A10 A11 A14 B8 C8	0	17	17
Estudo de casos	A1 A8 A9 A10 A11 A12 A13 B7 B8 B2 B3 B5 C1 C3	40	0	40
Eventos científicos e/ou divulgativos	A1 B5 C8	10	10	20
Solución de problemas	A1 A8 A9 A11 A12 A13 B7 B8 B11 B2 B3 B5 C1 C3	41	0	41
Proba obxectiva	A1	2	0	2
Sesión maxistral	A1 A3 A4 A6 A10 A11 B8 C5 C7 C8	26	0	26
Atención personalizada		4	0	4

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Lecturas	Proporcionaranse textos aos estudantes para a súa lectura atenta.
Estudo de casos	As clases prácticas dedicaranse, en boa medida, ao estudo de casos e sentenzas.
Eventos científicos e/ou divulgativos	Organizaranse unhas xornadas ou se impartirá algunha conferencia por un especialista nun tema relacionado coa asignatura.
Solución de problemas	O alumno aprenderá a resolver problemas xurídicos.
Proba obxectiva	Consistirá nun exame teórico.
Sesión maxistral	Os temas comezarán cunha exposición teórica.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición



Solución de problemas	<p>Os profesores da materia axudarán aos alumnos a resolver as dúbidas referentes á resolución dos casos prácticos, identificando os problemas máis comúns que mostren os alumnos ao longo da materia.</p> <p>Atenderase ao "alumnado con recoñecemento de dedicación a tempo parcial e dispensa académica de exención de asistencia" a través de correo electrónico ou Teams para resolverlle ás concretas dúbidas que se poidan plantexar no estudo do manual ou materiais da materia.</p>
-----------------------	--

Avaliación			
Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Cualificación
Estudo de casos	A1 A8 A9 A10 A11 A12 A13 B7 B8 B2 B3 B5 C1 C3	Resolverase un caso práctico e defenderase nun xuízo simulado.	30
Solución de problemas	A1 A8 A9 A11 A12 A13 B7 B8 B11 B2 B3 B5 C1 C3	O estudante seleccionará un problema xurídico no eido da materia, estudarao e o exporá ante a clase.	30
Proba obxectiva	A1	A proba consiste nun exame final teórico que poderá ser oral ou escrito. Será necesario aprobar esta proba para aprobar a asignatura.	40

Observacións avaliación
<p>A cualificación final da materia obterase da suma dos puntos obtidos na avaliación continua e os puntos obtidos na proba obxectiva de final de cuadrimestre.</p> <p>1º) Avaliación continua (60%): O profesorado avaliará o traballo realizado polos/as estudantes ao longo do cuadrimestre, dentro e fóse da aula, cun máximo de 6 puntos. Para iso, os/as estudantes deberán asistir a clase e deberán realizar as actividades encargadas polo profesorado nos prazos e coas condicións que se dispoñan. Para recibir os puntos de avaliación continua esixirase unha asistencia ao 80% das clases, salvo nos casos de estudantes a tempo parcial que obteñan dispensa académica*.</p> <p>2º) Proba obxectiva (40%): Ao final do cuadrimestre, os/as estudantes deberán realizar unha proba obxectiva sobre os contidos explicados na aula e as lecturas entregadas polo profesorado. Para aprobar a materia é imprescindible aprobar esta proba.</p> <p>*Observacións: Os/as estudantes a tempo parcial con dispensa académica serán cualificados/as de acordo con os mesmos criterios de avaliación, coas seguintes particularidades: A asistencia mínima esixida para recibir os puntos de avaliación continua será do 40%. O profesorado encargará actividades de avaliación continua complementarias, equivalentes en tempo de realización ao 40% da asistencia dispensada?.</p> <p>A realización fraudulenta das probas ou actividades de avaliación, unha vez comprobada, implicará directamente a cualificación de suspenso ("0") na materia na oportunidade correspondente.</p>

Fontes de información
-----------------------



<b>Bibliografía básica</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Fernández Nóvoa/Otero Lastres/Botana Agra (2017). Manual de la propiedad industrial. Madrid, Marcial Pons</li><li>- García Pérez, R. (2019). El Derecho de Marcas de la UE en la Jurisprudencia del Tribunal de Justicia. Madrid, La Ley</li><li>- García Pérez, R. (2018). Las relaciones entre el Derecho de marcas y el Derecho contra la competencia desleal en Internet. Problemas actuales de Derecho de la Propiedad Industrial &amp;quot;VIII Jornadas de Barcelona de Derecho</li><li>- García Vidal, A. (2002). Derecho de marcas e Internet. Tirant lo Blanch</li><li>- Sánchez García, Luz (2020). Inventor artificial: un reto para el Derecho de patentes. Aranzadi</li><li>- Aplin, T. (2020). Research Handbook on Intellectual Property and Digital Technologies. Elgar</li><li>- Fernández Carballo-Calero, P. (2021). La propiedad intelectual de las obras creadas por inteligencia artificial. Marcial Pons</li><li>- García Vidal, A. (2020). Las Acciones Civiles por Infracción de la Propiedad Industrial. Tirant</li><li>- VV.AA. (Dir. García Pérez/Cernadas Lázare; coord Filgueira Loureiro)) (2023). El Derecho de marcas y de la competencia ante las tecnologías de vanguardia. Tirant</li><li>- VV.AA.(Ryan Abbott ed.) (2022). Research Handbook on Intellectual Property and Artificial Intelligence. Elgar</li></ul>
<b>Bibliografía complementaria</b>	

## Recomendacións

**Materias que se recomenda ter cursado previamente**

**Materias que se recomenda cursar simultaneamente**

**Materias que continúan o temario**

**Observacións**

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías