



Guía Docente						
Datos Identificativos				2024/25		
Asignatura (*)	Arquitectura do Software		Código	614G01026		
Titulación						
Descriptores						
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos		
Grao	2º cuatrimestre	Terceiro	Optativa	6		
Idioma	Galego					
Modalidade docente	Presencial					
Prerrequisitos						
Departamento	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da InformaciónComputación					
Coordinación	Castro Souto, Laura Milagros	Correo electrónico	laura.milagros.castro.souto@udc.es			
Profesorado	Cabrero Souto, David Castro Souto, Laura Milagros Paris Fernandez, Javier	Correo electrónico	david.cabrero@udc.es laura.milagros.castro.souto@udc.es javier.paris@udc.es			
Web	campusvirtual.udc.es					
Descripción xeral	<p>Esta materia busca dominar as alternativas actuais da enxeñaría do software para o deseño de aplicacións e sistemas a nivel de arquitectura:</p> <p>? Coñecendo as arquitecturas más típicas e as súas características;</p> <p>? Estudando os requerimentos non funcionais dos sistemas e a súa relación coa arquitectura; e</p> <p>? Desenvolvendo e/ou estudiando sistemas reais.</p>					

## Competencias / Resultados do título

Código	Competencias / Resultados do título

## Resultados da aprendizaxe

## Resultados de aprendizaxe

## Competencias / Resultados do título

Coñecer os conceptos e técnicas propias da arquitectura do software.	A25 A28		
Interpretar os problemas típicos da definición de arquitecturas software e as situacións nas que se presentan.	A25 A27 A28	B2 B3	C4 C6
Definir e documentar especificacións, modelos e componentes da arquitectura dun sistema ou aplicación, atendendo aos seus requisitos, de xeito que se favoreza o seu mantemento e extensibilidade.	A27	B1 B2 B3 B4	
Aplicar con axilidade linguaxes de modelado.	A28		
Manexar ferramentas de definición e construcción de software.			C3
Validar a arquitectura dun sistema contra o seus requisitos.	A25		
Sintetizar os casos de éxito.	A25	B3	C4 C6

## Contidos

## Temas

## Subtemas

Concepto de arquitectura software	Definición de arquitectura software Estruturas e vistas - Notación C4 Ciclo de vida e negocio da arquitectura software
-----------------------------------	---



Modelos e arquitecturas de referencia	<ul style="list-style-type: none"> <li>Parámetros de calidad en arquitectura software</li> <li>Tipos de arquitecturas           <ul style="list-style-type: none"> <li>- Arquitectura en capas</li> <li>- Arquitectura 'pipe and filter' (baseada en componentes)</li> <li>- Arquitectura en kernel/repositorio</li> <li>- Arquitectura cliente/servidor (orientada a -micro-servizos)</li> <li>- Arquitecturas distribuídas               <ul style="list-style-type: none"> <li>-- Arquitecturas cliente/servidor multicapa</li> <li>-- Arquitecturas líder/traballadores</li> <li>-- Arquitecturas P2P</li> </ul> </li> <li>- Outras arquitecturas</li> <li>-- Sistemas embebidos</li> <li>-- Sistemas orientados a aspectos</li> <li>-- Sistemas para Big Data/ML</li> </ul> </li> </ul>
Deseño e integración de componentes. Patróns arquitecturais.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Estratexias de deseño</li> <li>Patróns de arquitectura</li> <li>Reutilización           <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sistemas COTS e legacy</li> <li>- Estilos de integración</li> </ul> </li> <li>Reconstrucción / re-enxeñaría de sistemas</li> </ul>
Trazabilidade e probas de integración	<ul style="list-style-type: none"> <li>Proceso de integración</li> <li>Verificación e probas de integración           <ul style="list-style-type: none"> <li>- Probas funcionais</li> <li>- Probas non funcionais</li> </ul> </li> <li>Validación e usabilidade</li> </ul>

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	B3	21	21	42
Análise de fontes documentais	B3 B4 C3	0	7	7
Prácticas de laboratorio	A25 A27 A28 B1 B2 B4 C4 C6	15	30	45
Traballos tutelados	A27 A28 B1 B3 B4 C3 C6	1.5	15	16.5
Debate virtual	A28 B1 B3 C6	0	15	15
Foro virtual	A27 A28 B3 B4 C3 C4 C6	0	7.5	7.5
Proba obxectiva	A27 A28 B1 B3 C6	3	9	12
Atención personalizada		5	0	5

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descripción
Sesión maxistral	Clases maxistrais de exposición de nocións e conceptos teóricos empregando diferentes recursos: pizarra, proxección de material en formato electrónico, apuntes en formato electrónico e recursos facilitados pola docente da asignatura na plataforma virtual (Moodle).



Análise de fontes documentais	Lectura e comprensión por parte do estudiantado de diferentes recursos proporcionados, ben encamiñados a favorecer o seguemento das sesións maxistrais, a documentar o debate virtual, ou ben destinados a axudar na realización de prácticas e traballos tutelados.
Prácticas de laboratorio	Prácticas deseñadas pola docente da asignatura nas que o estudiantado poida poñer en práctica os coñecementos a medida que os van adquirindo, de cara ao reforzo dos mesmos. Estas prácticas levaranse a cabo en grupos de tamaño por determinar, en función do número de estudiantes matriculados.
Traballos tutelados	Traballos propostos pola docente da asignatura e desenvolvidos polo estudiantado, ben en grupo, ben individualmente. Estes traballos poderán ser avaliados ben nas titorías de grupos reducidos, ben nas sesións de titoría personalizada.
Debate virtual	Sesións de debate de duración puntual realizadas a través da plataforma virtual (Moodle).
Foro virtual	Exposición, de xeito colectivo e aberto, de preguntas e dúbihdas relacionadas coa materia e xustificación de respuestas en avaliación continua durante todo o cuatrimestre a través da plataforma virtual (Moodle).
Proba obxectiva	Proba escrita mediante a que se valorarán os coñecementos adquiridos polo estudiantado. Agárdase que se amosen tanto os coñecementos a nivel teórico, mediante a resposta a preguntas similares ás expostas nas clases maxistrais e nos debates virtuais, como os coñecementos aplicados, mediante a resolución de exercicios e problemas similares aos propostos nas prácticas de laboratorio e traballos tutelados.

#### Atención personalizada

Metodoloxías	Descripción
Prácticas de laboratorio Traballos tutelados	A atención personalizada ao estudiantado comprende non só as clásicas titorías, presenciais ou virtuais, para a discusión de dúbihdas, senón tamén as seguintes actuacións:  - Orientación e seguemento do labor realizado nos traballos e prácticas. - Valoración da participación e implicación nas sesións de debate virtual e foros da materia.  A atención personalizada ao estudiantado terá lugar de xeito continuo ao longo do cuatrimestre, empregando como vías preferentes de contacto o correo electrónico ou as ferramentas institucionais.

#### Avaliación

Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descripción	Cualificación
Prácticas de laboratorio	A25 A27 A28 B1 B2 B4 C4 C6	Avaliación das prácticas realizadas de forma continua ao longo do curso. Malia que as prácticas se realizarán en grupos, cabe diferenciar dous componentes na avaliação das prácticas:  - Valoración do traballo en grupo, na que se califica o grao de coordinación, colaboración e compenetración entre os seus integrantes. - Valoración persoal, na que se califica a aportación concreta de cada estudiante ao grupo.  Entre os aspectos a considerar á hora de valorar as prácticas, atópanse:  - Rigor na consecución dos obxectivos perseguidos usando as técnicas propostas. - Asimilación dos conceptos presentados. - Orixinalidade nas propostas. - Responsabilidade na entrega das prácticas en tempo e forma, así coma no uso axeitado dos recursos habilitados ao efecto.	40
Proba obxectiva	A27 A28 B1 B3 C6	Proba escrita dividida en dous bloques: cuestións teóricas e un problema de modelado.	40



Traballos tutelados	A27 A28 B1 B3 B4 C3 C6	Valoraranse os seguintes aspectos:  - Dominio dos contidos dos traballos propostos. - Dominio dos coñecementos teóricos e operativos da materia.	20
---------------------	---------------------------	---	----

#### Observacións avaliación

Considerarase necesario que o estudiantado demostre equilibrio no seu rendemento na proba obxectiva e nas prácticas de laboratorio.

Así, esixirase a cada persoa que a cualificación en ambas partes supere o 50% do seu peso relativo como condición imprescindible para a superación da materia. No caso de non acadar o mínimo esixido no exame de teoría, a cualificación final será a obtida no exame de teoría. En caso de non acadar o mínimo esixido nas prácticas de laboratorio, a cualificación final será, como máximo, un 4.

Dacordo coa normativa da UDC, na convocatoria de segunda oportunidade a proba escrita poderá ir acompañada dunha actividade de avaliación das prácticas para aquelas persoas que non chegasen ao 50% na súa avaliación das mesmas na primeira oportunidade.

Dacordo coa normativa da UDC en relación ao estudiantado matriculado a tempo parcial, o réxime de asistencia a clase non afectará negativamente ao proceso de avaliación, admitíndose nesta materia a dispensa académica para a asistencia solicitada polas canles institucionais habilitadas ao efecto. Porén, esta flexibilidade asistencial non eximirá da entrega de traballos tutelados e prácticas nos mesmos prazos fixados para o estudiantado a tempo completo, toda vez que todos os anuncios e información de relevancia relacionada con estas constará por escrito no Moodle da materia.

Así mesmo, segundo

se recolle nas distintas normativas de aplicación para a docencia universitaria, a incorporación da perspectiva de xénero nesta materia aplicarase empregando unha linguaxe non sexista e propiciando a intervención durante as sesións maxistrais de alumnas e alumnos de xeito equilibrado. Traballarase para identificar e modificar prexuízos e actitudes sexistas, e influírse na contorna para modificalos e fomentar valores de respecto e igualdade. Finalmente, caso de se detectaren situacións de discriminación por razón de xénero, proporanse accións e medidas para corrixilas.

#### Fontes de información

Bibliografía básica	- Charity Majors, Liz Fong-Jones, George Miranda (2022). Observability Engineering. O'Reilly Media, Inc. - Richards, Mark (2020). Fundamentals of software architecture : an engineering approach. O'Reilly Media, Inc. - Carola Lilienthal (2019). Sustainable Software Architecture. dpunkt - McCord, Chris [et al.] (2019). Programming Phoenix 1.4. The Pragmatic Programmers - Thomas, Dave (2018). Programming Elixir 1.6. The Pragmatic Programmers - Cesarini, Francesco & Vinoski, Steve (2016). Designing for Scalability with Erlang/OTP. O'Reilly Media, Inc. - Donella H. Meadows (2008). Thinking in Systems. Chelsea Green Publishing
Bibliografía complementaria	

#### Recomendacións

##### Materias que se recomenda ter cursado previamente

Deseño Software/614G01015

Concorrencia e Paralelismo/614G01018

Proceso Software/614G01019

Interfaces Persoa Máquina/614G01022

Internet e sistemas distribuidos/614G01023

##### Materias que se recomenda cursar simultaneamente



Enxeñaría de Requisitos/614G01027

Aseguramento da Calidade/614G01028

## Materias que continúan o temario

Marcos de Desenvolvemento/614G01052

Validación y Verificación del Software/614G01053

Ferramentas de Desenvolvemento/614G01054

## Observacións

(\*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías