



Guía Docente			
Datos Identificativos			2024/25
Asignatura (*)	Métodos Numéricos para a Informática	Código	614G01064
Titulación			
Descriptores			
Ciclo	Período	Curso	Tipo
Grao	1º cuatrimestre	Cuarto	Optativa
Idioma	Castelán		
Modalidade docente	Presencial		
Prerrequisitos			
Departamento	Matemáticas		
Coordinación	Arregui Alvarez, Iñigo	Correo electrónico	inigo.arregui@udc.es
Profesorado	Arregui Alvarez, Iñigo	Correo electrónico	inigo.arregui@udc.es
Web			
Descripción xeral			

Competencias / Resultados do título	
Código	Competencias / Resultados do título

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe			Competencias / Resultados do título
Coñecer os modelos más representativos en ciencia e enxeñaría, en particular na informática, que se formulan mediante modelos matemáticos e que se resuelven con métodos numéricos			A1
Coñecer e comprender as técnicas numéricas más adecuadas para cada un dos modelos formulados			A1 A33 A41
Implementar software que desenvolva as técnicas numéricas ou utilizar ferramentas que as desenvolvan			A1 A41
Abordar problemas que xorden no ámbito da enxeñaría informática, abarcando desde a comprensión dos modelos ata a implementación en computador das solucións			A1 B3 A41

Contidos	
Temas	Subtemas
Métodos numéricos matriciais e aplicacións	- Resolución numérica de grandes sistemas lineais. Métodos directos e iterativos. - Matrices ocaas. Aplicacións - Método da potencia para autovalores. Algoritmo Page Rank de Google
Métodos numéricos para gráficos en computador	- Interpolación e interpolación a trozos - Interpolación por splines - Introdución a B-splines e curvas de Bezier - Aproximación de superficies
Métodos numéricos de optimización	- Métodos de descenso - Aplicación á resolución de sistemas linéais - Problemas de mínimos cadrados
Resolución numérica de ecuacións diferenciáis. Aplicacións	- Introdución ás ecuacións en derivadas parciais - Métodos numéricos para problemas de valor inicial
Implementación en ferramentas de software de solucións a distintas aplicacións	- Recordatorio dalgúns comandos de MatLab e Python - Comandos relacionados coa materia

Planificación



Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Prácticas de laboratorio	A1 A33 A41 B3	12	28	40
Solución de problemas	A1 A41 B3	4	14	18
Proba mixta	A1 B3	3	0	3
Proba práctica	A1	2	0	2
Sesión maxistral	A1 B3	21	60	81
Atención personalizada		6	0	6

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descripción
Prácticas de laboratorio	Explorarán prácticas del ámbito de las aplicaciones de los diferentes métodos desarrollados, analizándose los problemas y se propondrá al alumno la elaboración de programas que resuelvan los problemas propuestos. No curso 2020/21, impartirse mediante herramientas telemáticas aún que puede ser aconsejable o su seguimiento desde el aula.
Solución de problemas	Explorarán listas de ejercicios que hacen referencia a diferentes aspectos de los contenidos de la materia. No curso 2020/21, impartirse mediante herramientas telemáticas aún que puede ser aconsejable o su seguimiento desde el aula.
Proba mixta	Trátase de un examen escrito que se realizará en las fechas establecidas por la Xunta de Facultad para esta materia. La prueba se centrará fundamentalmente en la resolución de problemas.
Proba práctica	Algunas de las prácticas propuestas incluirán una prueba en la que los estudiantes deberán resolver uno o dos problemas con la ayuda de códigos que elaborarán previamente.
Sesión maxistral	En la sesión maxistral el profesor explorará los contenidos teórico-prácticos. Primero motivarán los contenidos mediante problemas reales, a continuación se desarrollarán los conceptos y métodos, intercalando ejemplos de aplicación y ejercicios resueltos.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descripción
Prácticas de laboratorio	- En las prácticas de laboratorio el profesor revisa y discute con cada alumno los avances en la práctica que le fue asignada - Los trabajos tutorizados, además de la explicación de los objetivos propuestos por sí mismos, se discutirán y revisarán el avance de los mismos, así como el resultado final de los mismos. - El profesor atenderá a los estudiantes en todas sus dudas sobre los conceptos teóricos y su aplicación práctica. - No curso 2020/21 se realizarán mediante herramientas telemáticas.
Solución de problemas	

Avaluación			
Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descripción	Cualificación
Prácticas de laboratorio	A1 A33 A41 B3	Prácticas desarrolladas por el alumno que consisten en la resolución mediante ordenador de problemas relacionados con la materia y que tienen cierta componente práctica	40
Proba mixta	A1 B3	Examen de problemas relacionados con los contenidos de la materia	50
Proba práctica	A1	Prueba en la que los estudiantes deberán resolver uno o dos problemas con la ayuda de códigos que elaborarán previamente.	10

Observacións avaluación

Para poder superar a materia, o estudiante deberá:

- entregar ao menos o 75% dos traballos propostos como prácticas de laboratorio
- obter polo menos unha cualificación de 4 na proba escrita.

No caso de actividades presenciais, facilitarase a súa realización aos estudiantes matriculados a tempo parcial.

Fontes de información

Bibliografía básica	<ul style="list-style-type: none"> - R.L. Burden, J.D. Faires (2011). Análisis Numérico. Cengage Learning - D. Kincaid, W. Cheney (1994). Análisis numérico: las matemáticas del cálculo científico. Addison Wesley - J.H. Mathews, K.D. Fink. (2000). Métodos numéricos con MATLAB. Prentice-Hall - J. Kiusalaas (2005). Numerical Methods in Engineering with Python. Cambridge U.P. - (1996). Matlab, the language of scientific computing. Mathworks - (1996). Matlab, Partial differential equations toolbox. Mathworks
Bibliografía complementaria	

Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Programación I/614G01001

Cálculo/614G01003

Programación II/614G01006

Álgebra/614G01010

Materias que se recomienda cursar simultaneamente

Materias que continúan o temario

Observacións

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías