	Bio		ocente			0004/05	
A 4	Datos Ident	incativos		I	07.11	2024/25	
Asignatura (*)	Trabajo Fin de Grado		Código 616G01034			616G01034	
Titulación	Grao en Comunicación Audiovisu						
	Descriptores						
Ciclo	Periodo		rso		Tipo	Créditos	
Grado	2º cuatrimestre	Cua	arto		Obligatoria	18	
Idioma	CastellanoGallegoInglés						
Modalidad docente	Presencial						
Prerrequisitos							
Departamento	Ciencias da Computación e Tecn	ioloxías da Info					
Coordinador/a	Martínez Costa, Sandra		Correo elect		s.martinez@udc.es		
Profesorado	Álvarez Mures, Luis Omar		Correo elect	rónico	omar.alvarez@u		
	Barneche Naya, Viviana				viviana.barnech		
	Carpe Pérez, Inmaculada Conce	pción			i.carpe1@udc.e		
	Comesaña Comesaña, Patricia				p.comesanac@		
	Costa Sanchez, Carmen				carmen.costa@		
	Diaz Gonzalez, Maria Jesus				m.j.diaz@udc.es	5	
	Fariña Lamosa, Ángel José				angel.farina@uc	dc.es	
	Fernández Holgado, José Ángel				j.holgado@udc.e	es	
Formoso Barro, Maria Josefa m.formoso@udc.es		carlota.fsalinas@	carlota.fsalinas@udc.es				
		c.es					
	Franganillo Parrado, Guillermo guillermo.franganillo@udc Garcia Torre, Manuel González Neira, Ana María ana.gneira@udc.es Hernandez Ibañez, Luis Antonio luis.hernandez@udc.es		nillo@udc.es				
			orre@udc.es				
			ana.gneira@udo				
				luis.hernandez@udc.es			
	León Sanjuán, María Victoria de			victoria.de.leon@	@udc.es		
	López Garrrido, Mercedes Marina			mercedes.lopez	@udc.es		
	López Golán, Mónica				monica.lopez.go	olan@udc.es	
	Martínez Costa, Sandra				s.martinez@udo	c.es	
	Mihura López, M. Rocío				rocio.mihura@u	dc.es	
	Navarro Álvarez, Adriana				a.navarro@udc.	es	
	Nozal Cantarero, Teresa				teresa.nozal@u	dc.es	
	Oliveros Mediavilla, Miguel				miguel.oliveros@	@udc.es	
	Piñeiro Otero, Maria Teresa				teresa.pineiro@	udc.es	
	Rodríguez Fernández, Nereida				nereida.rodrigue	ezf@udc.es	
	Sanjuan Perez, Antonio				antonio.sanjuan	@udc.es	
	Santos López, Iria María				iria.santos@udo	c.es	
	Seoane Nolasco, Antonio José				antonio.seoane	@udc.es	
	Taibo Pena, Francisco Javier				javier.taibo@ude	c.es	
	Torrente Patiño, Álvaro				alvaro.torrente@	udc.es	
	Videla Rodríguez, José Juan				jose.videla@udo	c.es	
Web			1		1		
escripción general	El TFG consiste en un trabajo en	el que el alum	no demuestra s	u capac	idad de aplicar el	conocimiento adquirido a lo	
	de la carrera.						

	Competencias / Resultados del título		
Código	Código Competencias / Resultados del título		
A1	Comunicar mensajes audiovisuales.		
A2	A2 Crear productos audiovisuales.		

А3	Gestionar proyectos audiovisuales.
A4	Investigar y analizar la comunicación audiovisual.
A5	Conocer las teorías y la historia de la comunicación audiovisual.
A6	Conocer el sector audiovisual: la oferta y las audiencias.
A7	Conocer las técnicas de creación y producción audiovisual.
A8	Conocer la tecnología audiovisual.
A9	Conocer los modelos de gestión.
A10	Conocer el marco legal y deontológico.
A11	Conocer las metodologías de investigación y análisis.
A12	Conocer los principales códigos del mensaje audiovisual.
B6	Expresarse correctamente tanto de forma oral como escrita en las lenguas oficiales de la comunidad autonoma.
B8	Utilizar las herramientas basicas de las tecnologias de la informacion y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su
	profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
В9	Desarrollarse para el ejercicio de una ciudadania abierta, culta, critica, comprometida, democratica y solidaria, capaz de analizar la
	realidad, diagnosticar problemas, formular e implantar soluciones basadas en el conocimiento y orientadas al bien comun.
C1	Entender la importancia de la cultura emprendedora y conocer los medios al alcance de las personas emprendedoras
C2	Valorar criticamente el conocimiento, la tecnologia y la informacion disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse.
С3	Asumir como profesional y ciudadano la importancia del aprendizaje a lo largo de la vida.
C4	Valorar la importancia que tiene la investigacion, la innovacion y el desarrollo tecnologico en el avance socioeconomico y cultural de la
	sociedad.

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Con	npetenc	ias /
	Result	ados de	el título
Preproducción, producción, realización y difusion de un producto audiovisual.	A1	В6	C1
	A2	B8	C2
	A3	В9	C3
	A4		C4
	A5		
	A6		
	A7		
	A8		
	A9		
	A10		
	A11		
	A12		

	Contenidos
Tema	Subtema
Tema 1. La idea	Tipos de Trabajos Fin de Grado
Tema 2. La preproducción del producto audiovisual	Preproducción
Tema 3. La creación de un producto audiovisual	Producción
Tema 4. La postproducción	Postproducción
Tema 5. La comercialización del producto audiovisual	Posibles vías
Tema 6. La presentación del Trabajo Final de Grado	Pitching

	Planificaci	ión		
Metodologías / pruebas	Competencias /	Horas lectivas	Horas trabajo	Horas totales
	Resultados	(presenciales y	autónomo	
		virtuales)		

Sesión magistral	A3	3	0	3
Trabajos tutelados	A1 A2 A3 A4 A5 A6	10	308	318
	A7 A8 A9 A10 A11			
	A12 B6 B8 B9 C1 C2			
	C3 C4			
Atención personalizada		129	0	129
(*)Los datos que aparecen en la tabla de	planificación cón do carácter orier	stativo considerando	la hotorogonoidad do	los alumnos

(*)Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías			
Metodologías	Metodologías Descripción		
Sesión magistral	Sesión magistral Sesión de presentación de la normativa, estructura y pasos a seguir para la realización del TFG		
Trabajos tutelados	Elaboración del trabajo de fin de grado		

Atención personalizada			
Metodologías	Metodologías Descripción		
Trabajos tutelados Tutorización de los Trabajos Final de Grado			

		Evaluación	
Metodologías	Competencias /	Descripción	Calificación
	Resultados		
Trabajos tutelados	A1 A2 A3 A4 A5 A6	Se evaluará la preproducción, producción, postproducción y defensa del TFG	100
	A7 A8 A9 A10 A11		
	A12 B6 B8 B9 C1 C2		
	C3 C4		

Observaciones evaluación

Se recomienda que el alumnado consulte periódicamente la plataforma campus virtual donde se colgarán avisos, normativa y fechas relevantes para cursar la materia.

Todo escrito tendrá que atenerse a los usos y normas en esta demarcación geográfica de la Real Academia Gallega o de la Real Academia Española para que pueda ser correctamente entendido y en consecuencia evaluado.

Todos los aspectos relacionados con ?dispensa académica?, ?dedicación al estudio?, ?permanencia? y ?fraude académico? se regirán de acuerdo con la normativa académica vigente de la UDC.

A continuación se expone la estructura de la memoria del Trabajo Fin de Grao (TFG):

INTRODUCCIÓN

El texto a continuación describe el formato y la estructura de la memoria del Trabajo Fin de Grado (TFG) para el Grado en Comunicación Audiovisual de la UDC. El trabajo en su totalidad constará tanto de la memoria como de los contenidos, anexos y cualquier tipo de producto creado para el TFG.

Consideraciones iniciales:

- ? Se permite libertad en el diseño y maquetación de la memoria y los documentos que la acompañan.
- ? El contenido de la memoria podrá seguir la estructura presentada en este documento o la adaptación de la misma, que el director o directores del trabajo consideren necesaria.
- ? En la portada se debe incluir el título y la autoría.

ESTRUCTURA Y APARTADOS DE LA MEMORIA

La memoria podrá estar estructurada de la manera que se indica en este documento.

EI

número de apartados o capítulos de la memoria dependerán de las necesidades del trabajo y la orientación del/los director/es

La memoria estará organizada en capítulos.

Se sugieren a continuación 4 bloques

posibles que se describen de la siguiente forma:

- ? Bloque 1. Portada y páginas iniciales
- ? Bloque 2. Introducción y descripción del TFG
- ? Bloque 3. Estudio previo y desarrollo del proyecto
- ? Bloque 4. Conclusiones, referencias y documentación adicional

Bloque 1. Portada y contracubierta

- 1. Portada
- ? Portada TFG (estará en el idioma en el que esté escrito el trabajo) y contendrá la siguiente información:
- o Curso: Curso 20__/_
- o Título del TFG
- o Nombre de lo/s alumno/s

2

- o Nombre de lo/s director/es
- o Titulación
- ? Contracubierta con los datos incluidos en el documento que se adjunta como

Anexo I, a consultar en el campus virtual de la asignatura. La entrega de este apartado es obligatoria.

- 2. Agradecimientos (Opcional)
- ? Se podrá añadir una página con los agradecimientos que se consideren adecuados.
- 3. Índice de contenidos
- ? Se incluirá el índice de los capítulos de la memoria y el número de página correspondiente. Debe constar por lo menos de un primer nivel de indexación y se recomienda llegar al segundo nivel.

Bloque 2. Introducción y descripción del trabajo

- 1. Introducción
- ? Este apartado contendrá la introducción y objetivos del trabajo.
- ? Podrá cubrir los siguientes puntos:
- o Motivación del autor para realizar el trabajo
- o Alcance del trabajo y objetivos concretos
- o En el caso de ser un trabajo en grupo, reparto de tareas de cada uno de

los autores

- 2. Descripción del TFG
- ? Podrá contener los siguientes puntos:
- o Descripción
- o Propósito u objetivo
- o Formato y duración
- o Público objetivo
- o Plataforma de exhibición/explotación
- o Resumen de la historia que se narra
- o Estilo artístico y visual

Bloque 3. Estudio previo y desarrollo del proyecto

- 1. Estado del arte/Estudios previos/Referencias/Documentación
- ? Contendrá la documentación previa más adecuada para el desarrollo del trabajo.

Será guiado por el director, y dependerá de cada tipo de proyecto.

- ? Algunos contenidos podrán ser:
- o Análisis de audiencias
- o Estudios de mercado
- o Comparación o estudio de otros productos existentes
- o Referencias visuales, de guion, etc.
- o Otros
- 2. Capítulos de desarrollo del TFG
- ? Aunque el contenido dependerá del tipo de proyecto, algunos ejemplos de

contenidos de este punto podrían ser:

- o Metodología del trabajo
- o Desarrollo del guion
- o Plantas de cámara
- o Esquemas de iluminación
- o Estrategias de comunicación
- o Estrategias de marketing
- o Plan de medios
- o Proceso de creación
- o Diseño de producción
- o Análisis de resultados
- o Encuestas
- o Postproducción
- o Otros?

Bloque 4. Conclusiones, referencias y documentación adicional

- 1. Conclusiones
- ? Alcance de los objetivos propuestos
- ? Materias y competencias que aborda el proyecto
- ? Reflexión y/o (auto)crítica
- ? Propuestas de mejora
- ? Otros?



- 2. Referencias, bibliografía, etc.
- ? Bibliografía, referencias, webgrafía
- ? Cualquier otra fuente de información que se considere adecuada
- ? El formato a seguir para citas, referencias y bibliografía será el APA (última edición)
- 3. Listado de anexos y apéndices
- ? Listado de anexos y apéndices entre los que se pueden encontrar: vídeos, enlaces, documentos de diseño, guion literario, guion técnico, diseño de producción, mapas de navegación, prototipos, etc.



Fuentes de información			
Básica	Básica La bibliografía dependerá del tipo de producto audiovisual que lleve a cabo cada uno de los grupos y será, por lo		
	tanto, recomendada de forma personalizada.		
Complementária			

	Recomendaciones
	Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
	Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
	Asignaturas que continúan el temario
	Otros comentarios
Se recomienda que el alumna	ndo consulte periódicamente la plataforma campus virtual donde se colgarán avisos, normativa y fechas relevantes para
cursar la materia .	La normativa se podrá consultar también en: :https://comunicacion.udc.es/

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías