



Guía Docente

Datos Identificativos				
Asignatura (*)			Código	
Animación de Personaxes			730529037	
Titulación				
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Mestrado Oficial	2º cuatrimestre	Segundo	Optativa	6
Idioma	CastelánGalego			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da InformaciónEnxeñaría Civil			
Coordinación	Fariña Lamosa, Ángel José	Correo electrónico	angel.farina@udc.es	
Profesorado	Castro Pena, Luz	Correo electrónico	maria.luz.castro@udc.es	
	Fariña Lamosa, Ángel José		angel.farina@udc.es	
Web	anxotutoriales.blogspot.com			
Descrición xeral	Animación e rigging de personaxes.			

Competencias / Resultados do título

Código	Competencias / Resultados do título
--------	-------------------------------------

Resultados da aprendizaxe

Resultados de aprendizaxe	Competencias / Resultados do título		
Entender o pipeline (proceso de traballo e convención da nomenclatura) e a metodoloxía de traballo no ámbito profesional do 3D aplicado ós videoxogos.		BP1 BP3 BP4 BP5 BP10	CP2 CP4 CP6 CP8
Analizar e crear os sistemas de controis básicos para animar modelos 3D	AP17 AP37	BP2 BP7 BP8 BP11	CP2 CP5 CP6 CP8
Aplicar todos os conceptos básicos da animación para conseguir unha mecánica corporal crible.	AP17 AP37	BP2 BP10 BP11	CP4 CP6

Contidos

Temas	Subtemas
Introdución	Introdución. Contexto e aplicacións. Estrutura do departamento de rigging e animación nunha produción 3D. Fluxo de traballo para a creación de assets animados.
Rigging	Character TD. Sistema de Skin. Sistema de control. Bind Skin. Sistemas simétricos. Sistema IK-FK. Sistema bending. Optimización do sistema de control
Animación	O spacing e o timing nas mecánicas básicas. A silueta. Ciclos de animación

Planificación

Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	A17 B3 B4 B10 C5	15	22.5	37.5



Solución de problemas	A17 B1 B3 B4 B7 B10 C5	9	18	27
Obradoiro	A17 A37 B2 B8 B10 B11 C2 C6 C8	15	30	45
Proba mixta	B1 B4 C4	0.5	0	0.5
Proba práctica	B1 B7 B8 C4 C6	1.5	0	1.5
Portafolios do alumno	A37 B2 B5 B8 B11 C2 C5 C8	0	37.5	37.5
Atención personalizada		1	0	1

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	Método expositivo complementado co uso de material audiovisual, coa finalidade de transmitir coñecementos, mostrar diferentes métodos de aprendizaxe e definir un " workflow" de traballo.
Solución de problemas	Modalidade expositiva e participativa na que o equipo docente mostra as posibles solucións aos problemas detectados nas prácticas e ás dúbidas expostas polo alumnado.
Obradoiro	Modalidade formativa orientada á aplicación de aprendizaxes na que se poden combinar diversas metodoloxías/probas (exposicións, simulacións, debates, solución de problemas, prácticas guiadas, etc) a través da que o alumnado desenvolve tarefas eminentemente prácticas sobre un tema específico, co apoio e supervisión do profesorado.
Proba mixta	Exame teórico
Proba práctica	Exame práctico
Portafolios do alumno	Traballo final

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Portafolios do alumno Obradoiro	<p>A atención personalizada que se describe para as actividades que se desenvolverán ao redor destas metodoloxías concíbese como momentos de traballo co equipo docente para a atención e seguimento do traballo individual e o realizado en grupo. Implican unha participación obrigatoria para o alumnado. A forma e o momento en que se desenvolverá indicárase en relación a cada actividade ao longo do curso según o plan de traballo da materia.</p> <p>Ademais, as titorías telemáticas e os video-tutoriais complementarán os talleres e o contido expositivo, para resolver de forma individual ou en pequenos grupos as dúbidas ou dificultades que xurdan durante o estudo e o traballo non presencial dos alumnos.</p> <p>-----</p> <p>Todos os aspectos relacionados con dispensa académica e/ou a dedicación ao estudo rexeranse de acordo coa normativa académica vixente da UDC.</p> <p>Este alumnado desenvolverá a súa actividade coa asistencia e participación nas dinámicas que se recollen no Paso 4 e na ?Atención personalizada? descrita para os ?Talleres?. A actividade adaptarase atendendo sempre ás observacións da avaliación sobre a flexibilidade da asistencia, participación e os requisitos para superar a materia.</p>

Avaliación			
Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Cualificación



Proba práctica	B1 B7 B8 C4 C6	Exame práctico	20
Portafolios do alumno	A37 B2 B5 B8 B11 C2 C5 C8	Traballo final	30
Obradoiro	A17 A37 B2 B8 B10 B11 C2 C6 C8	Exercicios prácticos	40
Proba mixta	B1 B4 C4	Exame teórico	10

Observacións avaliación

A avaliación da materia consistirá nun exame práctico (20% da nota final), un exame teórico (10%), un traballo final (30%) e os exercicios prácticos (40%) realizados ao longo da materia.

Os resultados de aprendizaxe, as datas de entrega e os criterios de avaliación que se desenvolverán en cada proba notificaranse previamente en clase e publicaranse no Campus Virtual ao longo do cuadrimestre.

O alumnado que se atope en modalidades específicas de aprendizaxe e apoio á diversidade terá a obrigaçión de realizar todas as probas entregalas nas datas sinaladas. As sesións expositivas, os talleres, as probas avaliáveis e o traballo final foron deseñados para abarcar o maior grao de inclusión posible. Se fose necesario e sempre baixo petición previa do alumnado;realizaranse as adaptacións necesarias para non prexudicar a cualificación do alumnado.

As sesións expositivas, os talleres,as probas avaliáveis e o traballo final foron deseñados para garantir a aprendizaxe autónoma non presencial; por tanto o alumnado que se atope en situación de dispensa académica terá a obrigaçión de realizar todas as probas e entregalas durante os períodos de tempo sinalados.

Os criterios de avaliación para a segunda oportunidade serán os mesmos.

Todos os aspectos relacionados coa permanencia e o fraude académico rexeranse de acordo coa normativa académica vixente da UDC.

Fontes de información

Bibliografía básica

- Andrei Tarkovski (2019). Esculpir En El Tiempo. Madrid : Rialp
- Richard E. Williams (2009). The Animator's Survival Kit. London : Faber and Faber
- Gary Faigin (2009). The Artist's Complete Guide To Facial Expression. New York : Watson-Guption
- John Halas & Harold Whitaker (2009). Timing for animation. New York : Focal Press
- Ollie Johnston & Frank Thomas (1997). Illusion Of Life: Disney Animation. New York : Disney Editions
- Preston Blair (1996). Cartoon Animation. California : Walter Foster Pub
- Tony White (1988). The Animator's Workbook. New York : Watson Guption Publications
- Paul Wells (1988). Dibujo para animación. Blume
- Chris Webster (1954). Técnicas de Animación. Madrid : Anaya Multimedia
- Eric Goldberg (2008). Character Animation Crash Course. Silman-James Press
- Paul Wells (2008). Basics Animation 03: Drawing for Animation. AVA Publishing
- Paul Wells (2007). Fundamentos de la animación. Barcelona: Parramón
- Chris Webster (2012). Action Analysis for Animators. Burlington, MA : Focal Press
- Ed Hooks (2011). Acting for Animators. Abingdon : Routledge
- Tony White (2012). Tony White's Animator's Notebook. Amsterdam : Focal Press
- Derek Hayes (2013). Acting and performance for animation. Burlington, MA : Focal Press
- Wayne Gilbert (2014). Simplified drawing for planning animation. San Rafael, CA : Anamie Entertainmen
- Dan McLaughlin (2017). Animation Rules. CreateSpace Independent Publishing Platform
- Eric Allen (2008). Body language : advanced 3D character rigging. Indianapolis : Wiley
- Jason Osipa (2010). Stop staring : facial modeling and animation done right. Indianapolis : Wiley
- David Rodríguez (2003). Animation Methods - Rigging Made Easy: Rig your first 3D Character in Maya. CreateSpace Independent Publishing Platform
- Cheryl Briggs (2001). An Essential Introduction to Maya Character Rigging. Routledge
- Brian Tindall (2013). The Art of Moving Points. Facial Articulation.
- Uldis Zarins (2017). Anatomy for Sculptors : understanding the Human Form. Boston : Exonicus LLC
- Tony White (2009). Animación. Del Lápiz al pixel. Barcelona : Omega

Bibliografía complementaria



Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Modelaxe de Personaxes II. Materiais/730529036

Modelaxe de Personaxes I. Xeometría/730529035

Modelaxe e Animación 3D para Videoxogos II/730529016

Modelaxe e Animación 3D para Videoxogos I/730529006

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Materias que continúan o temario

Observacións

Para axudar a conseguir unha contorna inmediata sostida e cumprir co obxectivo da acción número 5: "Docencia e investigación saudable e sustentable ambiental e social" do "Plan de Acción Green Campus Ferrol":

1. Entrega de traballos documentais que se realicen nesta materia;

1.1. Solicitarase en formato virtual e/ou soporte informático;

1.2. Realizarase a través de Moodle en formato dixital; sen necesidade de imprimilos;

1.3. Debe realizarse en papel; Non se empregarán plásticos. Realizaranse impresións a dobre cara; Empregarase papel reciclado. Evitarase a impresión de borradores.

2. Débese facer un uso sostible dos recursos e a prevención de impactos negativos sobre o medio natural.

3. Débese ter en conta a importancia dos principios éticos relacionados cos valores da sostenibilidade nos comportamentos persoais e profesionais.

4. Segundo se recolle nas distintas normativas de aplicación para a docencia universitaria, deberase incorporar a perspectiva de xénero nesta materia; (usarase linguaxe non sexista, utilizarase bibliografía de autores e de ambos sexos, propiciarse a intervención en clase de alumnos e alumnas?).

5. Traballarase para identificar e modificar prexuízos e actitudes sexistas, e influirase na contorna para modificalos e fomentar valores de respecto e igualdade.

6. Deberanse detectar situacións de discriminación por razón de xénero e proporanse accións e medidas para corrixilas.

7. Facilitarase a plena integración do alumnado que por razóns físicas, sensoriais, psíquicas ou socioculturais, experimenten dificultades a un acceso axeitado, igualitario e proveitoso á vida universitaria.

(*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías