



Guía docente				
Datos Identificativos				2021/22
Asignatura (*)	Herramientas para HPC		Código	614473105
Titulación	Mestrado Universitario en Computación de Altas Prestacións / High Performance Computing (Mod. Presencial)			
Descriptor				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	1º cuatrimestre	Primero	Optativa	6
Idioma	Inglés			
Modalidad docente	Híbrida			
Prerrequisitos				
Departamento	Enxeñaría de Computadores			
Coordinador/a	Padron Gonzalez, Emilio Jose	Correo electrónico	emilio.padron@udc.es	
Profesorado	Andrade Canosa, Diego	Correo electrónico	diego.andrade@udc.es	
	Padron Gonzalez, Emilio Jose		emilio.padron@udc.es	
Web	aula.cesga.es			
Descripción general	El objetivo de esta asignatura es que el alumnado se familiarice con los tipos de aplicaciones más comunes que son susceptibles de requerir el uso de HPC, así como que conozcan las herramientas e implementaciones existentes para cada una de ellas, entendiendo además los retos que hay que abordar para su paralelización y mejora del rendimiento. Esto permitirá al estudiante adquirir un conocimiento general del mundo HPC y de sus diferentes aplicaciones. Además, el alumno aprenderá qué herramientas tiene a su disposición para la caracterización del rendimiento en entornos HPC, y cómo se pueden utilizar estas para abordar el proceso de paralelización y mejora del rendimiento de una aplicación en una determinada plataforma. Esto permitirá al estudiante ser capaz de analizar el rendimiento esperable de esa aplicación en ese sistema, identificando además los puntos calientes sobre los que centrar sus esfuerzos de optimización. Finalmente, el alumnado aprenderá qué alternativas tecnológicas existen para desplegar una aplicación HPC de forma rápida y eficiente. Esto permitirá al alumno ser capaz de distribuir aplicaciones HPC de forma sencilla y eficaz en distintos entornos.			



Plan de contingencia	1. Modificaciones en los contenidos
	- Ninguna
	2. Metodologías
	*Metodologías docentes que se mantienen
	- Las metodologías docentes que se utilizan en esta asignatura se mantienen, pero pasando de una modalidad docente «Semipresencial» a una modalidad «No presencial»
	*Metodologías docentes que se modifican
	- Ninguna, únicamente se modifica la modalidad docente en la que se imparten (semipresencial -> no presencial).
	3. Mecanismos de atención personalizada al alumnado
	- Los mismos, simplemente restringiendo la comunicación con el alumnado al correo electrónico y a la herramienta Teams de la UDC.
	4. Modificacines en la evaluación
	- Ninguna, la evaluación de esta asignatura ya se está a hacer en línea para las pruebas síncronas.
	5. Modificaciones de la bibliografía o webgrafía
	- Ninguna

Competencias del título	
Código	Competencias del título

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Competencias del título		
El alumnado conocerá los principales tipos de aplicaciones existentes en los que se suelen aplicar técnicas de HPC.			
El alumnado aprenderá a utilizar herramientas para caracterizar y representar el rendimiento de una aplicación.			
El alumnado aprenderá a usar herramientas para la compilación, generación y despliegue de software en entornos HPC.			

Contenidos	
Tema	Subtema
Estudio de los principales tipos de aplicación HPC. Para cada tipo se verá:	1. Descripción formal del problema. 2. Retos para su paralelización y mejora del rendimiento. 3. Soluciones existentes.
Herramientas para la caracterización y representación del rendimiento de aplicaciones HPC.	1. Uso de herramientas para la caracterización del rendimiento de aplicaciones, tales como monitores software o contadores hardware. 2. Detección de puntos calientes sobre los que incidir en el proceso de optimización. 3. Aplicación de modelos de rendimiento a este proceso. 4. Herramientas para la representación del rendimiento de una aplicación.



Herramientas para la compilación, generación y despliegue de software HPC.	1. Proceso de compilación, optimización y generación de código en un compilador. 2. Optimización del código a través del compilador. 3. Paralelización y vectorización automáticas. 4. Herramientas para la construcción del software. 5. Uso de contenedores para facilitar el despliegue de aplicaciones HPC.
--	---

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Sesión magistral	A3 B1 C4	23	0	23
Prácticas de laboratorio	A1 A2 A4 A5 C1	18	52	70
Trabajos tutelados	B3 B4 B6 B8 B9	0	54	54
Prueba mixta	B4 B6	2	0	2
Atención personalizada		1	0	1
(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos				

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Sesión magistral	Clases teóricas, en las que se expone el contenido de cada tema. El alumnado dispondrá de todo el material necesario antes de la clase y el equipo docente promoverá una actitud activa, realizando preguntas que permitan aclarar aspectos concretos y dejando cuestiones abiertas para la reflexión del/la estudiante.
Prácticas de laboratorio	Clases prácticas en el laboratorio, en las que se realizan tareas dirigidas que permitan al alumnado familiarizarse desde un punto de vista práctico con los contenidos expuestos en las clases teóricas.
Trabajos tutelados	Realización de trabajos, en los que el alumnado tiene que emplear los conocimientos adquiridos para resolver distintos problemas de forma autónoma.
Prueba mixta	Prueba escrita en la que cada estudiante tiene que mostrar que ha adquirido las competencias propias de la asignatura a través de la respuesta a preguntas teóricas y de la resolución de problemas.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Prácticas de laboratorio Trabajos tutelados	La atención personalizada estará garantizada en la realización de las prácticas de laboratorio y de los trabajos tutelados, siendo imprescindible para dirigir al alumnado en el desarrollo de su trabajo. Esta atención personalizada sirve, además, para validar y evaluar el trabajo realizado por cada estudiante en las distintas fases del desarrollo, hasta su finalización. Por otra parte, se recomienda al alumnado el aprovechamiento de las horas de tutoría individual como ayuda complementaria.

Evaluación			
Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación
Prueba mixta	B4 B6	Prueba escrita en la que cada estudiante tiene que mostrar que ha adquirido las competencias propias de la asignatura mediante la repuesta a preguntas teóricas y la resolución de problemas.	30
Trabajos tutelados	B3 B4 B6 B8 B9	Realización de trabajos, en los que cada estudiante tiene que emplear los conocimientos adquiridos para resolver distintos problemas de forma autónoma.	70

Observaciones evaluación



Fuentes de información

Básica	[1] Computer Architecture: A Quantitative Approach (5th or 6th Ed.). John L. Hennessy, David A. Patterson. Morgan Kaufmann. ISBN 978-0123838728 (5th Ed. 2011) 978-0128119051 (6th Ed. 2017)[2] Performance Tuning of Scientific Applications. David H. Bailey, Robert F. Lucas, Samuel Williams. CRC Press. ISBN 978-1439815694[1] Computer Architecture: A Quantitative Approach (5th or 6th Ed.). John L. Hennessy, David A. Patterson. Morgan Kaufmann. ISBN 978-0123838728 (5th Ed. 2011) 978-0128119051 (6th Ed. 2017)[2] Performance Tuning of Scientific Applications. David H. Bailey, Robert F. Lucas, Samuel Williams. CRC Press. ISBN 978-1439815694
Complementaria	[3] Intel® C++ Compiler Developer Guide and Reference https://software.intel.com/cpp-compiler-developer-guide-and-reference [4] A Guide to Vectorization with Intel® C++ Compilers https://software.intel.com/sites/default/files/m/4/8/8/2/a/31848-CompilerAutovectorizationGuide.pdf [5] Intel® VTune? Amplifier Help https://software.intel.com/en-us/vtune-amplifier-help [6] Free Software Foundation, Inc.: Using the GNU Compiler Collection (GCC). https://gcc.gnu.org/onlinedocs

Recomendaciones

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Programación Paralela/614473102

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Asignaturas que continúan el temario

Otros comentarios

Debido a la fuerte interrelación entre la parte teórica y la parte práctica, y a la progresividad en la presentación de conceptos muy relacionados entre si en la parte teórica, es recomendable dedicar un tiempo de estudio o un repaso diario. En esta materia se hará un uso intensivo de herramientas de comunicación en línea: videoconferencia, correo-e, chat, etc.

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías