



Guía docente

Guía docente				
Datos Identificativos				2022/23
Asignatura (*)	Prácticas en empresa		Código	614522018
Titulación	Mestrado Universitario en Bioinformática para Ciencias da Saúde			
Descriptores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	1º cuatrimestre	Segundo	Optativa	3
Idioma	CastellanoGallegoInglés			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da InformaciónEnxeñaría de ComputadoresFisioterapia, Medicina e Ciencias BiomédicasMatemáticas			
Coordinador/a	Sanchez Maroño, Noelia	Correo electrónico	noelia.sanchez@udc.es	
Profesorado	Barreira Rodriguez, Noelia Cao Abad, Ricardo Gonzalez Penedo, Manuel Ladra González, Susana Munteanu , Cristian Robert Pereira Loureiro, Javier Rivadulla Fernandez, Juan Casto Sanchez Maroño, Noelia	Correo electrónico	noelia.barreira@udc.es ricardo.cao@udc.es manuel.gpenedo@udc.es susana.ladra@udc.es c.munteanu@udc.es javier.pereira@udc.es casto.rivadulla@udc.es noelia.sanchez@udc.es	
Web	www.master.bioinformatica.fic.udc.es/			
Descripción general	Esta materia permite que el alumno pueda adquirir las competencias de la titulación a través de trabajo en empresas o instituciones públicas. Su objetivo es completar la formación del máster con estancias en estas entidades colaboradoras en las que experimentar el desarrollo de la actividad de investigación o profesional en un entorno productiva. Desde la Facultad de Informática se establecen convenios con distintas empresas o instituciones para la realización de estas prácticas curriculares. En la web del Master se irá informando de los convenios ya establecidos, no siendo una lista cerrada. Está abierta a nuevas relaciones en función del interés de las empresas y de los estudiantes. Estas prácticas tendrán un tutor académico asignado por la comisión académica y un tutor de la empresa designado por la propia empresa.			

Competencias del título

Código	Competencias del título
A3	CE3 - Analizar, diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software eficientes sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales en el campo de la Bioinformática
A6	CE6 - Capacidad para identificar las herramientas software y fuentes de datos de bioinformática más relevantes, y adquirir destreza en su uso
A7	CE7 - Capacidad para identificar la aplicabilidad del uso de la bioinformática al ámbito clínico
B1	CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación
B2	CB7 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio
B3	CB8 - Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios
B4	CB9 - Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
B5	CB10 - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida auto dirigido o autónomo.



B8	CG3 - Ser capaz de trabajar en un equipo, en especial de carácter interdisciplinar
C3	CT3 - Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida
C5	CT5 - Entender la importancia de cultura emprendedora y conocer los medios al alcance de las personas emprendedoras
C6	CT6 - Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse
C7	CT7 - Mantener y asentar estrategias encaminadas a la actualización científica como criterio de mejora profesional.
C8	CT8 - Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje		Competencias del título	
Poseer experiencia real sobre la actividad de investigación o profesional dentro de las empresas o instituciones públicas en el ámbito de la bioinformática y la informática de la salud		AP3	BP1 CP3
		AP6	BP2 CP5
		AP7	BP3 CP6
			BP4 CP7
			BP5 CP8
			BP8

Contenidos	
Tema	Subtema
Prácticas externas en empresas o instituciones públicas del ámbito de la bioinformática	Las prácticas se realizan en empresas e instituciones del ámbito de la bioinformática y tecnología aplicada las ciencias de la vida y de la salud El estudiante será supervisado por un tutor profesional y otro académico. El estudiante debe entregar una memoria final. El tutor profesional debe emitir un informe sobre las actividades realizadas. La evaluación final será realizada por una comisión de profesores del Master que tendrán en cuenta la memoria entregada y la valoración de tutor profesional

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Prácticas a través de TIC	A3 A6 A7 B1 B2 B3 B4 B5 B8 C3 C5 C6 C7 C8	0	70	70
Atención personalizada		5	0	5
(*)Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos				

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Prácticas a través de TIC	Las prácticas van a depender del tipo de centro donde se lleva a cabo el trabajo que dependerá también del perfil del estudiante.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción



Prácticas a través de TIC	La realización de las prácticas requiere la asignación de un tutor profesional y de un tutor académico.
	El tutor profesional llevará a cabo el seguimiento del trabajo del alumno y supervisará la memoria de trabajo.

Evaluación			
Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación
Prácticas a través de TIC	A3 A6 A7 B1 B2 B3	El estudiante informará al tutor académico de las tareas que está realizando.	100
	B4 B5 B8 C3 C5 C6		
	C7 C8	Al terminas la práctica, el estudiante entregará un informe donde enumere y explique en detalle las tareas realizadas, el entorno tecnológica utilizada -herramientas, estándares y metodologías-, evitando las cuestiones que puedan considerarse confidenciales.	
		El tutor profesional y el tutor académica entregarán un informe evaluando la actividad del estudiante de forma confidencial al coordinador de la materia.	
		Una comisión de profesores evaluará la práctica en base a memoria entregada por el alumno y el informe del tutor profesional	

Observaciones evaluación

Fuentes de información	
Básica	As plantillas e procesos de petición de empresas realízase a través do campus virtual
Complementaria	

Recomendaciones
Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente



Introducción a las bases de datos/614522002
Introducción a la biología molecular /614522004
Genética y evolución molecular/614522005
Genómica/614522006
Estructuras de datos y algoritmos para secuencias biológicas/614522013
Procesamiento avanzado de secuencias biológicas/614522020
Aplicaciones y tendencias en bioinformática e ingeniería biomédica/614522021
Gestión del conocimiento biomédico/614522022
Diseño y gestión de proyectos de investigación/614522023
Inteligencia computacional para datos de alta dimensionalidad/614522024
Ingeniería biomecánica. sensorización y telemedicina/614522014
Fundamentos de neurociencia/614522015
Neuroingeniería e innovación en neurociencia/614522016
Sistemas de información sanitaria/614522017
Visualización médica avanzada/614522019
Inteligencia computacional para bioinformática/614522012
Fundamentos de bioinformática/614522008
Métodos estadísticos avanzados en bioinformática/614522009
Análisis de imágenes biomédicas/614522010
Computación de altas prestaciones en bioinformática/614522011
Introducción a la programación/614522001
Probabilidad. estadística y elementos de biomatemática/614522007
Fundamentos de inteligencia artificial/614522003

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Trabajo fin de máster/614522025

Asignaturas que continúan el temario

Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías