



Guia docente				
Datos Identificativos				2020/21
Asignatura (*)	Fundamentos de los Computadores		Código	614G01007
Titulación	Grao en Enxeñaría Informática			
Descriptor				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Grado	2º cuatrimestre	Primero	Formación básica	6
Idioma	CastellanoGallegoInglés			
Modalidad docente	Híbrida			
Prerrequisitos				
Departamento	Enxeñaría de Computadores			
Coordinador/a	Sanjurjo Amado, Jose Rodrigo		Correo electrónico	jose.sanjurjo@udc.es
Profesorado	, Andión Fernández, José Manuel Martin Santamaria, Maria Jose Padron Gonzalez, Emilio Jose Porta Trinidad, Juan Rodríguez Álvarez, Gabriel Rodriguez Osorio, Roberto Sanjurjo Amado, Jose Rodrigo Vazquez Regueiro, Carlos		Correo electrónico	diego.teijeiro@udc.es jose.manuel.andion@udc.es maria.martin.santamaria@udc.es emilio.padron@udc.es juan.porta@udc.es gabriel.rodriguez@udc.es roberto.osorio@udc.es jose.sanjurjo@udc.es carlos.vazquez.regueiro@udc.es
Web	moodle.udc.es			
Descripción general	Esta asignatura incluye conceptos básicos sobre los elementos componentes, la estructura y el funcionamiento de los computadores.			



Plan de contingencia	1. Modificaciones en los contenidos No se realizarán cambios
	2. Metodologías *Metodologías docentes que se mantienen - Sesión magistral: estas sesiones pasarán a ser por videoconferencia a través de la aplicación Teams y serán grabadas. - Prácticas de laboratorio: los estudiantes realizarán las prácticas propuestas en sus computadores y serán tutorizados e evaluados en sesiones en línea realizadas a través de Teams. *Metodologías docentes que se modifican - Solución de problemas: se utilizará docencia inversa, proponiendo a los alumnos la realización de ejercicios previamente a una sesión grupal de tutorización realizada a través de Teams. Como apoyo a los alumnos dispondrán de vídeos explicativos de varios de los problemas propuestos.
	3. Mecanismos de atención personalizada al alumnado - Correo electrónico: diariamente. Para hacer consultas y solicitar reuniones de tutorías. - Moodle: diariamente. Además de las mismas funciones que el correo electrónico también se utilizará para comunicar información y enviar avisos. - Teams: dos sesiones semanales en los horarios asignados a la asignatura para las clases de teoría y otra sesión adicional para prácticas o resolución de problemas. También se harán tutorías individuales a petición del alumnado.
	4. Modificacines en la evaluación No se modifica la evaluación, excepto sustituyendo las pruebas presenciales por pruebas en línea. *Observaciones de evaluación: Se mantienen las mismas de la guía docente.
	5. Modificaciones de la bibliografía o webgrafía No se realizan cambios. Los alumnos disponen de toda la documentación necesaria en Moodle.

Competencias del título

Código	Competencias del título
A5	Conocimiento de la estructura, organización, funcionamiento e interconexión de los sistemas informáticos, los fundamentos de su programación, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.
A15	Capacidad de conocer, comprender y evaluar la estructura y arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman.
A31	Capacidad de diseñar y construir sistemas digitales, incluyendo computadores, sistemas basados en microprocesador y sistemas de comunicaciones.
B1	Capacidad de resolución de problemas
B3	Capacidad de análisis y síntesis
B7	Preocupación por la calidad
B9	Capacidad para generar nuevas ideas (creatividad)
C2	Dominar la expresión y la comprensión de forma oral y escrita de un idioma extranjero.
C4	Desarrollarse para el ejercicio de una ciudadanía abierta, culta, crítica, comprometida, democrática y solidaria, capaz de analizar la realidad, diagnosticar problemas, formular e implantar soluciones basadas en el conocimiento y orientadas al bien común.
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse.

Resultados de aprendizaje



Resultados de aprendizaje	Competencias del título		
Conocer el funcionamiento básico de los bloques funcionales de un computador (procesador, memoria, E/S, etc.)	A5 A15	B3 B7	C2 C4 C6
Saber realizar diseños básicos de componentes de un computador utilizando sistemas digitales	A15 A31	B1 B3 B7 B9	C2 C4 C6
Aprender a programar a bajo nivel un procesador mediante un lenguaje ensamblador	A5	B1 B9	C2 C4 C6

Contenidos	
Tema	Subtema
I. Sistemas Digitales	- Sistemas Combinacionales - Sistemas Secuenciales
II. Estructura, Organización y Funcionamiento de Bloques Funcionales Básicos	- Unidad de Procesamiento - Unidad de Control - Sistema de Entrada/Salida

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Solución de problemas	A5 A15 A31 B1 B3 B7 B9 C2 C4 C6	10	17	27
Prácticas de laboratorio	A5 A15 A31 B1 B3	20	28	48
Sesión magistral	A5 A15 A31 B7 C2	30	30	60
Prueba objetiva	A5 A15 A31 B1 B3 B7 B9 C2 C4 C6	3	6	9
Atención personalizada		6	0	6

(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Solución de problemas	Se propondrán a los alumnos problemas para resolver como trabajo personal. Se debatirán las soluciones en las clases de problemas. Se harán controles escritos a lo largo del curso para evaluar el progreso. Esta metodología permite ejercitar y evaluar particularmente las competencias B1, B3, B7 y B9 en relación a las competencias A5, A15 y A31. También se tendrá en cuenta en estas sesiones la adquisición de las competencias transversales C4 y C6. La oferta de un grupo con docencia en inglés contribuye a la adquisición de la competencia C2.
Prácticas de laboratorio	Actividad que permite a los estudiantes aprender y afianzar los conocimientos ya adquiridos mediante la realización de sesiones prácticas en el laboratorio. Esta metodología permite ejercitar y evaluar particularmente las competencias B1 y B3 en relación a las competencias A5, A15 y A31. La existencia de un grupo con docencia en inglés facilita la adquisición de la competencia C2.



Sesión magistral	Se realizarán sesiones magistrales sobre los contenidos del temario, normalmente como punto de partida para el resto de actividades previstas. Estos contenidos, centrados en las competencias A5, A15 y A31, están apoyados por bibliografía en castellano y también en inglés para contribuir a la consecución de la competencia C2. Las sesiones se enfocarán de forma que se promueva la adquisición de las competencias transversales y nucleares de la asignatura. La existencia de un grupo con docencia en inglés refuerza la consecución de la competencia C2 de los alumnos que lo escojan.
Prueba objetiva	Al final del cuatrimestre habrá un examen final que evaluará el temario no tratado en los controles parciales. La prueba hará particular énfasis en las competencias A5, A15, A31, B1 y B3, pero sin descuidar la evaluación del resto de competencias, tanto generales (B7 y B9) como transversales (C2, C4 y C6).

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Solución de problemas Prácticas de laboratorio	La atención personalizada es imprescindible para dirigir a los alumnos en la realización de los problemas propuestos y para las prácticas de laboratorio. Además, esta atención servirá para validar y evaluar el trabajo que va siendo realizado por los alumnos. Por otro lado, se recomendará a los estudiantes la asistencia a tutorías como método de ayuda. Los alumnos con matrícula a tiempo parcial podrán escoger el grupo de prácticas que mejor se ajuste a sus horarios, permitiéndoles movilidad de grupo a lo largo del curso. Si tienen concedida la dispensa académica de asistencia a clase solo necesitan realizar las prácticas correspondientes a la evaluación continua de la asignatura.

Evaluación			
Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación
Solución de problemas	A5 A15 A31 B1 B3 B7 B9 C2 C4 C6	Se propondrán problemas para trabajo personal y se evaluará su resolución a través de controles escritos durante el curso. Con estos controles se pretende evaluar las competencias B1, B3, B7 y B9 en relación a las competencias A5, A15 y A31, sin descuidar su relación con las competencias transversales C4 y C6. Los controles escritos del grupo de docencia en inglés se harán en esta lengua, contribuyendo a evaluar la adquisición de la competencia C2.	45
Prácticas de laboratorio	A5 A15 A31 B1 B3	Se evaluarán las prácticas realizadas por los alumnos durante el desarrollo de las mismas en las sesiones de laboratorio. Con los resultados de estas prácticas se busca evaluar las competencias B1 y B3 en relación a las competencias A5, A15 y A31.	30
Prueba objetiva	A5 A15 A31 B1 B3 B7 B9 C2 C4 C6	Al final del cuatrimestre se realizará un examen escrito sobre los contenidos de la asignatura que no fueron tratados en los controles realizados durante el curso. Con este examen se evaluarán principalmente las competencias A5, A15, A31, B1 y B3. A los alumnos del grupo de docencia en inglés se les hará esta prueba objetiva en esta lengua, contribuyendo a evaluar la adquisición de la competencia C2.	25

Observaciones evaluación



Para poder aprobar la asignatura en la primera oportunidad será necesario tener una nota total (prácticas más controles parciales más examen) igual o superior al 50% de la nota máxima. En la segunda oportunidad el examen será sobre todo el temario correspondiendo al 70% de la nota. No se tendrán en cuenta los controles parciales del curso. Las notas de prácticas serán las obtenidas durante el curso. Para los alumnos que utilicen la oportunidad adelantada de diciembre se utilizarán las notas de prácticas y problemas que obtuvieran en su último curso. En esta oportunidad será necesario para aprobar obtener una nota total igual o superior al 50% de la nota máxima, sumadas la nota del examen y la nota de prácticas. Los alumnos con matrícula a tiempo parcial podrán escoger el grupo de prácticas que mejor se ajuste a sus horarios, permitiéndoles movilidad de grupo a lo largo del curso. Los que tengan concedida la dispensa académica que les exima de la asistencia a clase solo tendrán que realizar las prácticas correspondientes a la evaluación continua y podrán escoger el horario que más les convenga entre los disponibles para la realización de los controles escritos.

Fuentes de información

Básica	- Thomas L. Floyd (2009). Digital Fundamentals (10th Edition). Pearson International Edition - David A. Patterson, John L. Hennessy (2014). Computer organization and design : the hardware/software interface. Morgan Kaufmann Publishers - F. García Carballeira, J. Carretero, J.D. García Sánchez y D. Expósito Singh (2015). Problemas resueltos de estructura de computadores (2ª ed.). Paraninfo - Javier García Zubía (2003). Problemas resueltos de electrónica digital . Thomson
Complementaria	- David M. Harris & Sarah L. Harris (2013). Digital Design and Computer Architecture. Morgan Kaufmann Publishers - Miles J. Murdocca y Vicent P. Heuring (2002). Principios de arquitectura de computadoras. Prentice Hall

Recomendaciones

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Informática Básica/614G01002

Matemática Discreta/614G01004

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Tecnología Electrónica/614G01005

Asignaturas que continúan el temario

Estructura de Computadores/614G01012

Otros comentarios

Se recomienda utilizar las horas de tutorías de los profesores que correspondan a los grupos de problemas para consultas o resolución de dudas sobre los ejercicios de la asignatura.

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías