



Guía docente				
Datos Identificativos				2020/21
Asignatura (*)	Dirección de Fotografía: Cámara e Iluminación	Código	616G01022	
Titulación	Grao en Comunicación Audiovisual			
Descritores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Grado	1º cuatrimestre	Tercero	Obligatoria	6
Idioma	CastellanoGallego			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Socioloxía e Ciencias da Comunicación			
Coordinador/a	Martínez Costa, Sandra	Correo electrónico	s.martinez@udc.es	
Profesorado	Martínez Costa, Sandra	Correo electrónico	s.martinez@udc.es	
Web				
Descripción general				
Plan de contingencia	<p>1. Modificaciones en los contenidos No hay</p> <p>2. Metodologías *Metodologías docentes que se mantienen  *Metodologías docentes que se modifican La prueba objetiva, la sesión magistral y la práctica de laboratorio pasará a la modalidad síncrona o asíncrona.</p> <p>3. Mecanismos de atención personalizada al alumnado Sesiones de tutorías en teams, y docencia síncrona o asíncrona</p> <p>4. Modificacines en la evaluación  *Observaciones de evaluación: No hay</p> <p>5. Modificaciones de la bibliografía o webgrafía  No hay</p>			

Competencias / Resultados del título	
Código	Competencias / Resultados del título
A1	Comunicar mensajes audiovisuales.
A2	Crear productos audiovisuales.
A7	Conocer las técnicas de creación y producción audiovisual.
A8	Conocer la tecnología audiovisual.
A12	Conocer los principales códigos del mensaje audiovisual.
B8	Utilizar las herramientas basicas de las tecnologías de la informacion y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
C1	Entender la importancia de la cultura emprendedora y conocer los medios al alcance de las personas emprendedoras
C2	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse.
C3	Asumir como profesional y ciudadano la importancia del aprendizaje a lo largo de la vida.
C4	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad.



Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Competencias / Resultados del título		
Desarrollar la creatividad y autocrítica en la creación de imágenes.	A12		C1 C2 C3 C4
Conocer el flujo de trabajo en la creación de un producto fotográfico o audiovisual.	A1 A2 A7		
Familiarizarse con el trabajo de algunos de los principales directores de fotografía clásicos y contemporáneos	A1		C1 C2 C3 C4
Demostrar destrezas básicas en el manejo de una cámara fotográfica, cámara de vídeo y equipo básico de iluminación.	A8		
Conocer los principales fundamentos técnicos que sustentan el trabajo de un director de fotografía: exposición, color y operativa de la cámara de vídeo y fotográfica.	A1 A2 A7 A8	B8	
Comprender las posibilidades expresivas de la luz y las posibilidades de modificación creativa de la misma.			C1 C2 C3 C4
Analizar la calidad técnica y estética de los mensajes fotográficos y audiovisuales, situándolos dentro de su contexto de producción	A1 A7		C1 C2 C3 C4
Ser capaz de realizar una interpretación visual del guión para guiar la emoción del espectador a través de un uso adecuado del color, la luz, tipos de plano, ángulos y movimiento	A1 A2 A8		

Contenidos	
Tema	Subtema
1. La dirección de fotografía en cine, televisión e internet	1.1. El equipo de fotografía en cine y televisión 1.2. Maestros de la luz. Revisión general de la dirección de fotografía en la historia del cine 1.3. Directores de fotografía contemporáneos 1.4. dSLR para vídeos y cine low-cost
2. El encuadre.	2.1. Formatos de fotografía, cine y televisión 2.2. Principios básicos de composición 2.3. Uso narrativo y expresivo de los distintos tipos de planos
3. El lenguaje de las ópticas	3.1. Longitud focal: ópticas y perspectiva 3.2. Ópticas y profundidad de campo 3.3. Uso narrativo de las ópticas
4. La exposición	4.1. Exposición, ISO y relaciones de iluminación 4.2. Relaciones de contraste 4.3. Exposición y cámara. Sistemas de medición 4.4. El obturador en fotografía y vídeo



5. Dinámica de la cámara	5.1. Tipos de movimiento 5.2.. Soportes 5.3. Uso narrativo del movimiento de cámara
6. La luz en fotografía, cine y televisión	6.1. Equipos de iluminación: luminarias y elementos para el control de la luz 6.2. Técnicas de iluminación para retrato 6.3. Técnicas de iluminación en vídeo 6.4. Evolución del uso de la luz en el cine
7. El color	7.1. Temperatura del color 7.2. Color y soporte de registro 7.3. Control de color y contraste en postprocesado: baño de blanqueo y bleach by-pass

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciales y virtuales)	Horas trabajo autónomo	Horas totales
Prueba objetiva	A12	3	0	3
Portafolio del alumno	A1 A2 A7 A8 A12 B8 C1 C2 C3 C4	1	10	11
Prácticas de laboratorio	A1 A2 A7 A8 A12 B8 C1 C2 C3 C4	60	60	120
Sesión magistral	A1 A2 A7 A8 A12 B8 C1 C2 C3 C4	4	8	12
Atención personalizada		4	0	4

(\*Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Prueba objetiva	Examen tipo test sobre los conocimientos teórico prácticos adquiridos durante el curso
Portafolio del alumno	Creación de una serie fotográfica propia
Prácticas de laboratorio	Prácticas de fotografía e iluminación, presenciais ou online.
Sesión magistral	Clases teórico-prácticas sobre os principais aspectos técnicos e expresivos da dirección de fotografía, síncronas u asíncronas.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Prácticas de laboratorio Portafolio del alumno	La realización del portfolio fotográfico será supervisada a lo largo de sus distintas etapas

Evaluación			
Metodologías	Competencias / Resultados	Descripción	Calificación
Prácticas de laboratorio	A1 A2 A7 A8 A12 B8 C1 C2 C3 C4	Los ejercicios prácticos son obligatorios	50
Portafolio del alumno	A1 A2 A7 A8 A12 B8 C1 C2 C3 C4	Se evaluarán los siguientes aspectos: Propuesta conceptual; calidad técnica de la ejecución; composición y estética; originalidad y retos asumidos en la realización del trabajo	30



Prueba objetiva	A12	El examen incluye los contenidos teóricos y prácticos adquiridos durante las sesiones magistrales así como los materiales de lectura obligatoria	20
-----------------	-----	--	----

#### Observaciones evaluación

#### Fuentes de información

Básica	
Complementaria	

#### Recomendaciones

##### Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Informática audiovisual/616G01008

Ficción audiovisual/616G01014

##### Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Teoría y práctica de la edición y el montaje/616G01023

Diseño de Producción y Dirección Artística/616G01025

##### Asignaturas que continúan el temario

#### Otros comentarios

(\*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías