



Guía docente				
Datos Identificativos				2021/22
Asignatura (*)	Informática y Programación		Código	632G01034
Titulación	Grao en Enxeñaría de Obras Públicas			
Descriptorios				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Grado	1º cuatrimestre	Tercero	Optativa	4.5
Idioma	Castellano			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Matemáticas			
Coordinador/a	París López, José	Correo electrónico	jose.paris@udc.es	
Profesorado	París López, José	Correo electrónico	jose.paris@udc.es	
Web	caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html			
Descripción general	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html			
Plan de contingencia	1. Modificacións nos contidos Os contidos non se verán modificados. 2. Metodoloxías *Metodoloxías docentes que se manteñen Mantéñense todas as metodoloxías docentes *Metodoloxías docentes que se modifican Remplazaranse as clases presenciais por clases síncronas de xeito telemático. 3. Mecanismos de atención personalizada ao alumnado Mantéñense os mesmos que para docencia presencial levando a cabo as tarefas de titorización de xeito telemático en horario a acordar entre o estudante e o profesor. Promocionarase máis aínda se cabe o uso das titorías por parte dos estudantes 4. Modificacións na avaliación O sistema de avaliación non se ve modificado. As entregas de traballos e prácticas realizarase de xeito telemático se non se poden entregar do xeito habitual. *Observacións de avaliación: 5. Modificacións da bibliografía ou webgrafía Non se plantexan modificacións da bibliografía ou da webgrafía			

Competencias del título	
Código	Competencias del título
A1	Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; geometría; geometría diferencial; cálculo diferencial e integral; ecuaciones diferenciales y en derivadas parciales; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.



A2	Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
B1	Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio
B2	Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio
B3	Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética
B4	Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado
B5	Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía
B6	Aprender a aprender.
B7	Resolver problemas de forma efectiva.
B8	Aplicar un pensamiento crítico, lógico y creativo.
B9	Trabajar de forma autónoma con iniciativa.
B12	Comunicarse de manera efectiva en un entorno de trabajo.
B15	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de la vida.
B18	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con que deben enfrentarse.
B20	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad.
C3	Aprovechamiento e incorporación de las nuevas tecnologías
C7	Apreciación de la diversidad.
C8	Facilidad para la integración en equipos multidisciplinares.
C10	Capacidad de análisis, síntesis y estructuración de la información y las ideas.
C11	Claridad en la formulación de hipótesis.
C12	Capacidad de abstracción.
C13	Capacidad de trabajo personal, organizado y planificado.
C15	Capacidad de enfrentarse a situaciones nuevas.
C16	Habilidades comunicativas y claridad de exposición oral y escrita.
C18	Capacidad para aplicar conocimientos básicos en el aprendizaje de conocimientos tecnológicos y en su puesta en práctica

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje		Competencias del título	
Resultados específicos	A1		
	A2		



Resultados básicos y generales		B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9 B12 B15 B18 B20	
Resultados de aprendizaje nucleares y transversales			C3 C7 C8 C10 C11 C12 C13 C15 C16 C18

Contenidos	
Tema	Subtema
1. CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE PROGRAMACIÓN DE ORDENADORES DIGITALES	INTRODUCCIÓN. intérpretes y Compiladores. Evolución histórica de los lenguajes de programación. Lenguaje máquina. Ensamblador. Lenguaje FORTRAN. Programación estructurada. Otros lenguajes. Lenguaje C. GCC (Colección de Compiladores de GNU). Instalación de compiladores gratuitos. UTILIZACIÓN DE COMPILADORES. Compilación, linkado y ejecución de un programa. ALMACENAMIENTO DE NÚMEROS. Bases de numeración. Sistema Binario. Sistema Octal. Sistema Hexadecimal. Sistema Decimal. Almacenamiento de números enteros. Almacenamiento de números en coma flotante.
2. LENGUAJE FORTRAN 77 / FORTRAN 90	CONCEPTOS BÁSICOS. Desarrollo de un programa. Estructura (formatos fijo y libre). Programa principal. Directivas de Compilación (IMPLICIT, PARAMETER). Instrucciones ejecutables. Comentarios. Legibilidad del código. DECLARACIÓN DE VARIABLES. Variables y constantes. CONTROL. VECTORES Y MATRICES. FUNCIONES Y SUBROUTINAS. Transferencia por referencia. INPUT/OUTPUT (ENTRADA/SALIDA). OTRAS INSTRUCCIONES



3. LENGUAJE C	CONCEPTOS BÁSICOS. Desarrollo de un programa. Estructura. Mayúsculas y minúsculas. Función ?main()?. Directivas de Compilación (#). Instrucciones ejecutables. Fin de instrucción (;). Grupos de Instrucciones ({...}). Comentarios (/*...*/). Legibilidad del código. DECLARACIÓN DE VARIABLES. Variables y constantes. CONTROL. PUNTEROS Y VECTORES. FUNCIONES. Transferencia por valor. Utilización de punteros. INPUT/OUTPUT (ENTRADA/SALIDA). OTRAS INSTRUCCIONES.
4. INTRODUCCIÓN A PYTHON	CONCEPTOS BÁSICOS. Desarrollo de un programa. Estructura. Tipos y estructuras de datos. Bloques de código y estructuras de control. Operaciones de E/S y manipulación de archivos
5. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE ARDUINO	Estructura de un microcontrolador Arduino. Estructura de un sketch. Lenguaje de Programación Arduino.

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Sesión magistral	A1 A2 B1 B5 B6 B8 B18 B20	15	7.5	22.5
Prueba objetiva	A1 A2 B1 B2 B3 B4 B5 B9 B15 B8 B18 B20 B7 C3 C7 C10 C11 C12 C13 C15 C16 C18	1	0	1
Prueba práctica	A1 A2 B1 B2 B3 B4 B5 B9 B12 B15 B6 B7 C3 C7 C10 C11 C12 C13 C15 C16 C18 C8	2	0	2
Prácticas de laboratorio	A1 A2 B9 B12 B15 B6 B7 C3 C7 C10 C11 C12 C13 C15 C16 C18 C8	27	58	85
Atención personalizada		2	0	2
(*)Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos				

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Sesión magistral	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html
Prueba objetiva	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html
Prueba práctica	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html



Prácticas de laboratorio	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html
--------------------------	---

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Prácticas de laboratorio Prueba práctica	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html

Evaluación			
Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación
Prácticas de laboratorio	A1 A2 B9 B12 B15 B6 B7 C3 C7 C10 C11 C12 C13 C15 C16 C18 C8	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/615/index.html	30
Sesión magistral	A1 A2 B1 B5 B6 B8 B18 B20	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	30
Prueba práctica	A1 A2 B1 B2 B3 B4 B5 B9 B12 B15 B6 B7 C3 C7 C10 C11 C12 C13 C15 C16 C18 C8	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	40
Prueba objetiva	A1 A2 B1 B2 B3 B4 B5 B9 B15 B8 B18 B20 B7 C3 C7 C10 C11 C12 C13 C15 C16 C18	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	0
Otros			

Observaciones evaluación
El aprobado se consigue normalmente manteniendo una asistencia regular a clase y realizando las prácticas y los trabajos propuestos por los profesores (obligatorios). La calificación final se establece en función de las calificaciones obtenidas en las prácticas y trabajos y de la asistencia a clase. Asimismo a lo largo del curso se propondrán breves pruebas prácticas que también computarán para la evaluación. De forma excepcional, si es necesario, se celebra un examen final (primera oportunidad) en el mes de Enero (al finalizar el primer cuatrimestre) y un examen final (segunda oportunidad) en el mes de Julio en las fechas que establezca la Jefatura de Estudios. Para superar la asignatura mediante un examen es necesario obtener una calificación superior a 50 puntos de 100 posibles en el mismo. Para más detalles véase la página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html

Fuentes de información



Básica	- Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html (). - Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html (). Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html
Complementaria	- Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html (). - Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html (). Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html

Recomendaciones
Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
Introducción a los métodos numéricos/632G01014
Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
Asignaturas que continúan el temario
Otros comentarios
Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías